



## Sistem Informasi Persediaan Barang Di Pusat Takoyaki Hiroshi Surakarta

Dian Sekar Pramesti<sup>1</sup>, Mursid Dwi Hastomo<sup>2</sup>, Ari Pantjarani<sup>3</sup>

<sup>1</sup> Manajemen Informatika, Politeknik Harapan Bangsa Surakarta, Surakarta, Indonesia

<sup>2</sup> Manajemen Informatika, Politeknik Harapan Bangsa Surakarta, Surakarta, Indonesia

<sup>3</sup> Manajemen Informatika, Politeknik Harapan Bangsa Surakarta, Surakarta, Indonesia

E-mail: diansekarp27@gmail.com<sup>1</sup>, <sup>2</sup>mursiddwhastomo@gmail.com,

[<sup>3</sup>aripantjaraniamikhb@gmail.com](mailto:aripantjaraniamikhb@gmail.com)

\*Coresponding Author

### ABSTRAK

Penggunaan teknologi sistem informasi salah satu hal yang sangat berguna bagi suatu perusahaan yang membutuhkan aliran informasi yang akurat, cepat, dan detail. Pusat Takoyaki Hiroshi Surakarta merupakan warung makan yang bergerak dibidang kuliner. Sistem informasi persediaan barang yang ada di Pusat Takoyaki Hiroshi masih belum tersistem, mulai dari pencatatan barang masuk, dan proses barang keluar oleh bagian gudang sampai kepada pembuatan laporan, sehingga ketika proses berlangsung memungkinkan terjadi kesalahan dalam pencarian data-data yang diperlukan. Berdasarkan permasalahan tersebut penulis berencana merancang dan membuat sistem informasi persedian barang berbasis web. Penulis menggunakan metode SDLC (System Development Life Cycle) model waterfall. Dalam tahap perancangan sistem informasi penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai basisdatanya.

**Kata kunci:** Sistem Informasi; Persediaan Barang; Metode SDLC; PHP; MySQL



Copyright © 2025 The Author(s)

This is an open access article under the [CC BY-SA license](#).

### PENDAHULUAN

Perkembangan komputer pada saat ini dapat dirasakan banyak manfaat dan keuntungannya. Penggunaan komputerisasi dioptimalkan dalam berbagai aspek kehidupan salah satu contohnya aspek dalam dunia bisnis dimana dalam penggunaannya dapat meningkatkan produktifitas waktu dan tenaga kerja. Setiap perusahaan yang bergerak dibidang bisnis kuliner memiliki gudang yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan barang. Masih banyak usaha kuliner dalam proses penyediaan dan persediaan barang masih belum memiliki sistem informasi yang mendukung.

Sistem informasi merupakan serangkaian dari berbagai komponen teknologi informasi yang saling bergabung dan bekerjasama untuk menghasilkan suatu informasi yang berguna untuk memperoleh satu jalur komunikasi dalam suatu kelompok atau organisasi (Jonny seah et al., 2020). Tujuan dari pengembangan sistem informasi adalah untuk menghasilkan suatu data yang berisi kumpulan informasi.

Sistem informasi berbasis web adalah suatu portal internet yang berisi suatu sistem untuk menampilkan berbagai informasi dengan lebih mudah dan cepat diakses dan

dipahami (Rahmanto et al., 2019). Dengan menggunakan sistem informasi berbasis web ini sangat bermanfaat untuk pengguna salah satunya yaitu lebih cepat, fleksibel, dan tidak memakan banyak waktu dan data yang tersimpan lebih aman dan teratur.

Persediaan adalah barang jadi, bahan baku, atau barang dalam proses yang dimiliki perusahaan yang bertujuan untuk dijual kembali (Rudianto et al., 2020). Persediaan merupakan salah satu bagian dari aset yang dimiliki perusahaan yang umumnya mempunyai nilai cukup material dan rawan oleh tindakan penyalahgunaan atau pencurian. Oleh karena itu, biasanya akun persediaan menjadi suatu hal yang penting untuk perusahaan. Hasil dari persediaan barang adalah dapat dilakukannya proses produksi untuk menghasilkan barang jadi, kemudian dijual sesuai dengan permintaan konsumen lalu digunakan untuk mendapatkan laba dari penjualan tersebut.

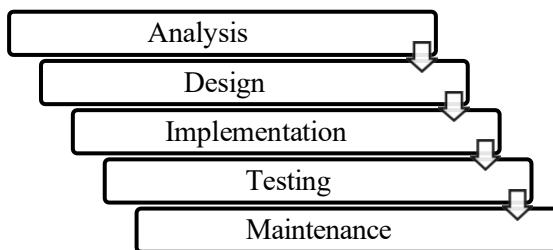
Pusat Takoyaki Hiroshi merupakan perusahaan perseorangan yang bergerak dibidang kuliner. Pusat Takoyaki Hiroshi merupakan warung makan yang menyediakan menu makanan khas Jepang, seperti takoyaki, ramen, gyoza, katsucurry, katsudon, torikasru bento, dan lain-lain. Warung makan ini memiliki tempat persediaan barang berupa gudang. Setiap barang yang diambil akan dicatat oleh siapa yang mengambil kemudian akan dilaporkan kepada admin gudang. Selama ini untuk pengolahan data persediaan barang masih belum tersistem secara komputerisasi. Data barang yang diambil digudang dicatat dipapan tulis kecil, kemudian difoto untuk dilaporkan kepada admin gudang. Sehingga dari permasalahan tersebut terkadang masih terjadi kesalahan dalam perhitungan barang, kesulitan dalam pencatatan dan pembuatan laporan barang yang akan dipakai.

Dari permasalahan tersebut penulis membuat aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP *framework*. PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan basis kode mesin menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer bersifat *serve-side* (Prahasti, P et al., 2022). Alasan menggunakan bahasa pemrograman PHP yaitu bahasa pemrograman PHP lebih *fleksibel* sehingga mudah dikombinasikan fungsi yang ada dengan bahasa pemrograman yang lain dan mudah menghubungkannya ke database. Selain menggunakan Bahasa pemrograman PHP *framework* penulis juga menggunakan basis data MySQL. MySQL adalah salah satu sistem manajemen database yang digunakan untuk menampung berbagai macam informasi tersebut (Gamaliel et al., 2021).

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi berbasis *web* sebagai solusi permasalahan yang timbul dari pengelolaan data yang masih belum tersistem secara komputerisasi. Dengan mengubah sistem menjadi terkomputerisasi, diharapkan pengelolaan persediaan barang menjadi lebih efektif dan efisien, penyajian laporan persediaan barang menjadi lebih akurat dan tepat waktu.

## METODE

Penulis menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) model *waterfall*. Metode SDLC (*System Development Life Cycle*) model *waterfall* merupakan metode tahap pengembangan yang mempunyai 5 ciri tahapan yang harus dikerjakan secara urut tidak boleh diacak yaitu tahap *planning*, analisis, desain, pengkodean program dan *maintenance* (Gumilang, I. R. 2022). Pembahasan metode yang penulis gunakan adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Metode SDLC

1) Analisis

Pada tahap ini penulis mengumpulkan data yang akan digunakan untuk merancang sistem informasi persediaan barang. Penulis juga menganalisa apa saja kebutuhan dari sistem mulai dari kebutuhan sistem maupun kebutuhan *non fungsional* dari sistem.

2) Desain

Penulis pada tahap desain menggunakan beberapa alat antara lain: *Flowchart*, diagram konteks, dan DFD (Data Flow Diagram). *Flowchart* adalah model penulisan dengan menggunakan bentuk penyusun bangun ruang *flowchart* atau bisa disebut juga dengan bagian alir (Khesya, 2021). Fungsi dari *flowchart* atau bagan alir adalah untuk memberikan gambaran tentang alur kerja atau proses. Proses tersebut digambarkan dengan diagram atau simbol untuk membuat informasi yang disajikan lebih mudah dipahami. Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari proses yang menggambarkan ruang lingkup dalam suatu sistem. Diagram konteks merupakan diagram yang memiliki 1 level lebih tinggi dari DFD yang menggambarkan *input* ke sebuah sistem dan *output* dari sebuah sistem (Safwandi, 2021). Kegunaan diagram konteks yaitu untuk mengidentifikasi sistem yang ada, pemangku kepentingan, konsep solusi, unit bisnis, analisis masalah, dan proyek. Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas (Baruna, et al 2020).

3) Implementasi

Pada tahapan ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP *framework*. Selain itu penulis menggunakan MySQL untuk menyimpan *database*.

4) Verifikasi

Pada tahap pengujian ini penulis akan menggunakan *blackbox testing*. Metode *blackbox testing* merupakan pengujian yang fokus pada kebutuhan fungsional pada suatu sistem (Leksanti, 2020). Dalam metode ini cukup mengetahui tentang masukan yang akan diproses oleh sistem dan keluarannya yang sesuai, tanpa harus mengetahui bagaimana di dalam sistem itu bekerja.

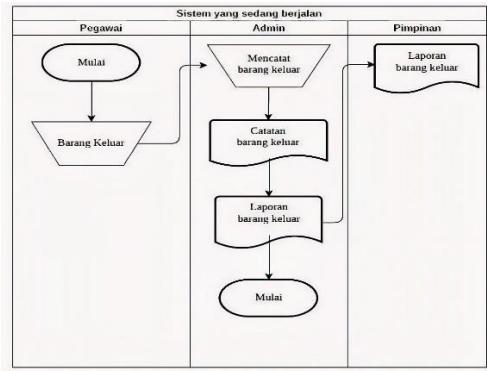
5) Perawatan

Penulis melakukan *backup database* untuk mengatasi kerusakan data. Selain itu penulis juga melakukan pembersihan komputer secara berkala dan mengunduh antivirus.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### A. *Flowchart* Sistem yang berjalan

*Flowchart* sistem yang berjalan di instansi adalah sebagai berikut :



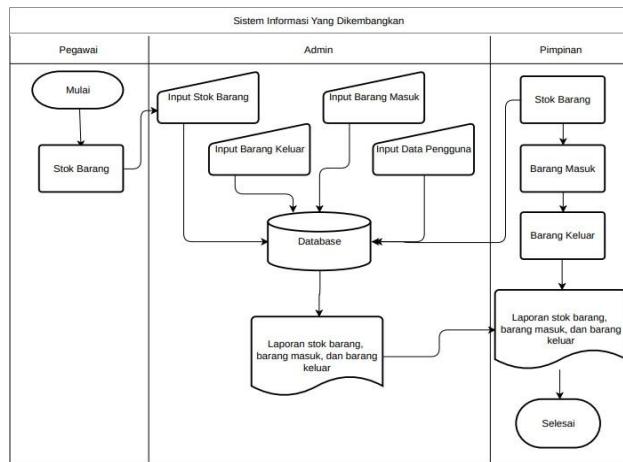
Gambar 2. Flowchart sistem yang berjalan

Penjelasan flowchart sistem yang berjalan pada gambar di atas adalah sebagai berikut :

- 1) Pegawai mengambil keperluan barang apa saja yang dibutuhkan.
- 2) Bagian administrasi mencatat barang apa saja yang diambil oleh pegawai kemudian melaporkan kepada pimpinan.
- 3) Pimpinan menerima laporan bersediaan barang.

### B. Flowchart Sistem yang Dikembangkan

Flowchart sistem yang dikembangkan di instansi adalah sebagai berikut :



Gambar 3. Flowchart sistem yang dikembangkan

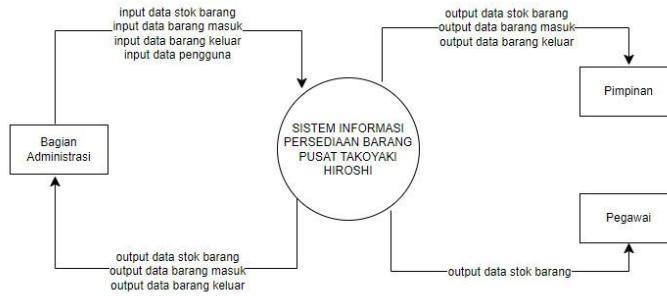
Penjelasan flowchart sistem yang berjalan pada gambar di atas adalah sebagai berikut:

- 1) Pegawai dapat melihat data stok barang yang ada digudang.
- 2) Bagian administrasi melakukan *input* data stok barang, barang masuk, barang keluar, dan data pengguna yang kemudian akan memnghasilkan *output* berupa data stok barang, barang masuk dan barang keluar.
- 3) Pimpinan dapat melihat data stok barang, data barang masuk dan data barang keluar. Pimpinan akan mendapat *output* berupa data stok barang, barang masuk dan barang keluar.

### C. Diagram Sistem

- 1) Diagram Konteks

Diagram konteks pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



*Gambar 4. Diagram konteks*

Penjelasan diagram konteks pada gambar antara lain adalah sebagai berikut:

a. Bagian Administrasi

Bagian administrasi dapat melakukan *input* data stok barang, *input* data barang masuk, *input* data barang keluar dan *input* data pengguna. Bagian administrasi juga mendapat *output* data stok barang, *output* data barang masuk dan *output* data barang keluar.

b. Pimpinan

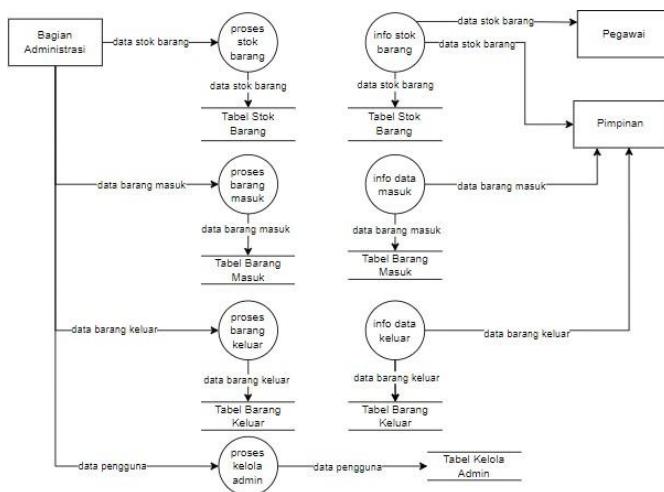
Pimpinan dapat mengetahui data stok barang, data barang masuk dan data barang keluar. Sistem informasi akan memberiknn *output* stok barang, *output* barang masuk, dan *output* barang keluar.

c. Pegawai

Pegawai dapat mengetahui data stok barang dan sistem informasi akan memberikan *output* data stok barang

2) Data Flow Diagram

Data flow diagram pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



*Gambar 5. Data flow diagram*

Penjelasan data flow diagram pada gambar diatas antara lain sebagai berikut:

a. Proses Stok Barang

Bagian administrasi melakukan *input* stok barang kemudian diproses pada proses data stok barang dan disimpan pada tabel stok barang. Pada proses

ini pimpinan dan pegawai hanya dapat melihat stok barang saja. Bagian administrasi, pimpinan dan pegawai akan mendapatkan *output* berupa laporan stok barang.

b. Proses Barang Masuk

Bagian administrasi melakukan *input* data barang masuk kemudian diproses pada proses data barang masuk dan disimpan pada tabel barang masuk. Pada proses barang masuk pimpinan hanya dapat mengetahui data barang masuk saja. Bagian administrasi dan pimpinan mendapat *output* yaitu laporan barang masuk.

c. Proses Barang Keluar

Bagian administrasi melakukan *input* data barang keluar kemudian diproses pada proses data barang keluar dan disimpan pada tabel barang keluar. Pada proses barang keluar pimpinan hanya dapat mengetahui data barang keluar saja. Bagian administrasi dan pimpinan mendapat *output* yaitu laporan barang keluar.

d. Proses Kelola Admin

Bagian administrasi melakukan *input* data pengguna kemudian diproses pada data pengguna dan disimpan di tabel kelola admin. Proses kelola admin hanya bisa diakses oleh bagian administrasi saja.

3) Desain Basis Data

a. Tabel *Login*

Desain tabel *login* pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

*Tabel 1. Tabel Login*

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
iduser	Integer	2	Id pengguna (Primary key)
username	Varchar	50	Username pengguna
password	Varchar	25	Password pengguna
level	Varchar	15	Level jabatan pengguna

b. Tabel Barang

Desain tabel barang pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

*Tabel 2. Tabel Barang*

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
idbarang	Integer	2	Id barang (Primary key)
namabarang	Varchar	50	Nama barang
stok	Integer	5	Stok barang
deskripsi	Varchar	50	Deskripsi barang

c. Tabel Barang Keluar

Desain tabel barang keluar pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Tabel 3. Tabel Keluar

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
idkeluar	Integer	2	Id barang keluar (Primary key)
idbarang	Integer	11	Id barang
penerimaan	Varchar	25	Penerima barang keluar
qty	Integer	11	Quantity barang
tglk	Date		Tanggal barang keluar
jamk	Time		Jam barang keluar

d. Tabel Masuk

Desain tabel barang masuk pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Tabel 4. Tabel Barang Masuk

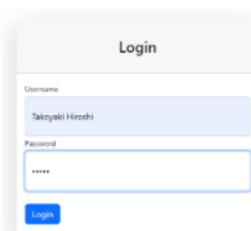
Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
idmasuk	Integer	2	Id barang masuk (Primary key)
idbarang	Integer	11	Id barang
keterangan	Varchar	25	Penerima barang masuk
qty	Integer	11	Quantity barang
tglm	Date		Tanggal barang masuk
jamm	Time		Jam barang masuk

## D. Implementasi Sistem

Hasil implementasi dari sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

1) Halaman *Login*

Tampilan halaman *login* pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



Gambar 6. Halaman login

Halaman *Login* digunakan untuk akses masuk ke sistem informasi persediaan barang di Pusat Takoyaki Hiroshi. Langkah pengisian halaman *login* dengan memasukkan username pengguna dan password pengguna kemudian tekan tombol *login*. Jika proses login gagal maka akan mucul kembali tampilan *login* atau tidak akan masuk ke halaman sistem informasi.

## 2) Halaman Stok Barang Admin

Tampilan admin data stok barang admin pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

No	Nama Barang	Stok	Deskripsi	Aksi
1	Bawang	43	kilogram	Edit Delete
2	plastik	10	liter	Edit Delete
3	Minyak	10	kemasan	Edit Delete
4	Susu (takoyaki)	43	botol	Edit Delete
5	plastic kreesek besar	10	liter	Edit Delete
6	plastic kreesek kecil	6	liter	Edit Delete

Gambar 7. Halaman stok barang admin

No	Nama Barang	Stok	Deskripsi
1	liter	12	kilo
2	plastik	10	liter
3	Minyak	10	kemasan
4	Susu (takoyaki)	43	botol
5	plastic kreesek besar	10	liter
6	plastic kreesek kecil	6	liter
7	plastic kreesek sedang	5	liter
8	kapsul susu	4	pos

Gambar 8. Halaman export data stok barang admin

Halaman stok barang admin digunakan untuk mengetahui jumlah persediaan barang yang ada digudang Pusat Takoyaki Hiroshi. Halaman stok barang admin menampilkan tabel yang berisi nomer, nama barang, stok barang, deskripsi, dan aksi. Terdapat juga beberapa tombol yaitu tambah barang dan *export* data. Tombol tambah barang digunakan untuk menambah barang bila ada barang baru yang akan dimasukkan kedalam stok barang. Sedangkan *export* data digunakan untuk dijadikan laporan stok barang yang tersedia. Pada tabel aksi terdapat 2 tombol yaitu tombol *edit* yang digunakan untuk mengubah barang jika ada kesalahan dan tombol *delete* digunakan untuk menghapus stok yang sudah tidak ada.

## 3) Halaman Barang Masuk Admin

Tampilan halaman barang masuk admin pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Nama Barang	Jumlah	Penerima	Tanggal	Jam	Delete
Korek	5	dilan	2024-05-10	22:33:42	<button>Delete</button>
Miryek	10	dilan	2024-05-10	09:04:16	<button>Delete</button>
plastic	10	dilan	2024-05-10	09:37:11	<button>Delete</button>
plastic kemas besar	10	dilan	2024-05-10	09:37:11	<button>Delete</button>

Gambar 9. Halaman barang masuk admin

Nama Barang	Jumlah	Penerima	Tanggal	Jam
Korek	5	dilan	2024-05-05	22:03:45
Miryek	10	dilan	2024-05-13	10:30:52
plastic	10	dilan	2024-05-07	09:09:54
plastic kemas besar	10	dilan	2024-05-07	09:37:11

Gambar 10. Halaman export barang masuk admin

Halaman barang masuk admin digunakan untuk memperbarui persediaan barang setelah barang yang ada digudang habis atau menipis. Halaman barang masuk admin menampilkan tabel yang berisi nama barang, jumlah barang, penerima, tanggal barang masuk, jam barang masuk, dan *delete*. Terdapat juga beberapa tombol yaitu tambah barang dan *export* data. Tombol tambah barang digunakan untuk menambah barang memperbarui persediaan barang yang habis atau menipis. Sedangkan *export* data digunakan untuk dijadikan laporan barang masuk. Tombol *delete* digunakan untuk menghapus barang masuk jika sudah tidak digunakan atau sudah dijadikan laporan.

#### 4) Halaman Barang Keluar Admin

Tampilan halaman barang keluar admin pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Nama Barang	Jumlah	Penerima	Tanggal Keluar	Jam Keluar	Delete
plastic kemas besar	5	dilan	2024-05-05	08:36:32	<button>Delete</button>
Miryek	5	dilan	2024-05-05	08:40:04	<button>Delete</button>
plastic kemas besar	5	dilan	2024-05-07	08:40:21	<button>Delete</button>
Miryek	10	dilan	2024-05-10	10:29:37	<button>Delete</button>

Gambar 11. Halaman barang keluar admin

Barang Keluar (Inventory)					
dd/mm/yyyy		dd/mm/yyyy		Filter	
Export		PDF		Print	
Nama Barang	Jumlah	Penerima	Tanggal Keluar	Jam Keluar	
Miyuki	3	dian	2024-06-04	08:48:04	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
Miyuki	19	dian	2024-06-13	10:29:07	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
plastik kresk bear	6	dian	2024-06-04	08:56:22	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
plastik kresk nendang	3	dian	2024-06-07	10:06:11	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Gambar 12. Halaman export barang keluar admin

Halaman barang keluar admin digunakan untuk mencatat barang apa saja yang keluar dari gudang. Halaman barang keluar admin menampilkan tabel yang berisi nama barang, jumlah barang yang keluar, penerima barang, tanggal barang keluar, jam barang keluar, dan *delete*. Terdapat juga beberapa tombol yaitu tambah barang dan *export* data. Tombol tambah barang digunakan untuk mencatat barang yang keluar/digunakan. Sedangkan *export* data digunakan untuk dijadikan laporan barang keluar. Tombol *delete* digunakan untuk menghapus barang keluar jika sudah tidak digunakan atau sudah dijadikan laporan.

### 5) Halaman Kelola Admin

Tampilan halaman kelola admin pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

KELOLA ADMIN					
Tambah Admin					
<input type="button" value="Tambah Admin"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>					
No	Username	Password	Aksi		
1	Takoyaki Hiroshi	admin	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>		
2	Pengawas Toko	pengawas	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>		
3	Wisetika	pimpinan	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>		

Gambar 13. Halaman kelola admin

Halaman kelola admin digunakan untuk mengelola izin pengguna dalam aplikasi. Halaman kelola admin menampilkan tabel yang berisi nomer, username, password dan aksi. Terdapat juga beberapa tombol yaitu tambah admin. Tombol tambah admin digunakan untuk menambah pengguna yang dapat mengakses aplikasi. Pada tabel aksi terdapat 2 tombol yaitu tombol edit yang digunakan untuk mengubah username atau password jika ada kesalahan dan tombol *delete* digunakan untuk menghapus pengguna yang sudah tidak digunakan.

### 6) Halaman Stok Barang Pimpinan

Tampilan halaman stok barang pimpinan pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

No	Nama Barang	Stock	Deskripsi
1	Resin	48	kilo
2	plastic	10	ikat
3	Minyak	10	karus
4	Susu Takoyaki	41	dringin
5	plastik kresek besar	10	ikat
6	plastik kresek sedang	6	ikat
7	plastik kresek kecil	3	ikat
8	ketumbar	4	pcu

Gambar 14. Halaman stok barang pimpinan

No	Nama Barang	Stock	Deskripsi
1	Resin	48	kilo
2	plastic	10	ikat
3	Minyak	10	karus
4	susu takoyaki	41	dringin
5	plastik kresek besar	10	ikat
6	plastik kresek kecil	6	ikat
7	plastik kresek sedang	3	ikat
8	ketumbar	4	pcu

Gambar 15. Halaman export stok barang pimpinan

Halaman stok barang pimpinan digunakan untuk mengetahui jumlah persediaan barang yang ada digudang Pusat Takoyaki Hiroshi. Halaman stok barang pimpinan menampilkan tabel yang berisi nomer, nama barang, stok barang, dan deskripsi. Terdapat tombol *export* data yang digunakan untuk dijadikan laporan stok barang yang tersedia.

## 7) Halaman Barang Masuk Pimpinan

Tampilan halaman barang masuk pimpinan pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Nama Barang	Jumlah	Penerima	Tanggal	Jam
Resin	5	dien	2024-06-03	23:58:43
plastic	10	dien	2024-06-07	09:36:55
plastik kresek besar	10	dien	2024-06-07	09:27:11
Minyak	10	dien	2024-06-03	20:00:01

Gambar 16. Halaman barang masuk pimpinan

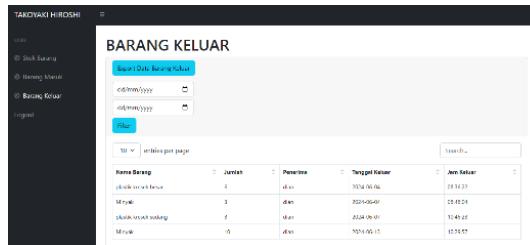
Nama Barang	Jumlah	Penerima	Tanggal	Jam
Resin	5	dien	2024-06-03	23:58:43
Minyak	10	dien	2024-06-13	10:00:02
plastic	10	dien	2024-06-07	09:36:55
plastik kresek besar	10	dien	2024-06-07	09:27:11

Gambar 17. Halaman export barang masuk pimpinan

Halaman barang masuk pimpinan digunakan untuk memperbarui persediaan barang setelah barang yang ada digudang habis atau menipis. Halaman barang masuk pimpinan menampilkan tabel yang berisi nama barang, jumlah barang, penerima, tanggal barang masuk, dan jam barang masuk. Terdapat *export* data digunakan untuk dijadikan laporan barang masuk.

#### 8) Halaman Barang Keluar Pimpinan

Tampilan halaman barang keluar pimpinan pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



BARANG KELUAR				
Buat Data Barang Keluar				
<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> - <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> <input type="button" value="Filter"/>				
<input type="button" value="Form"/> <input type="button" value="PDF"/> <input type="button" value="Excel"/>				
Nama Barang	Jumlah	Penerima	Tanggal Keluar	Jam Keluar
Miripak	5	dien	2024-06-06	18:11:33
Miripak	3	dien	2024-06-06	20:01:24
spesifikasi roti	5	dien	2024-06-07	11:40:21
Miripak	5	dien	2024-06-15	10:28:55

Gambar 18. Halaman barang keluar pimpinan



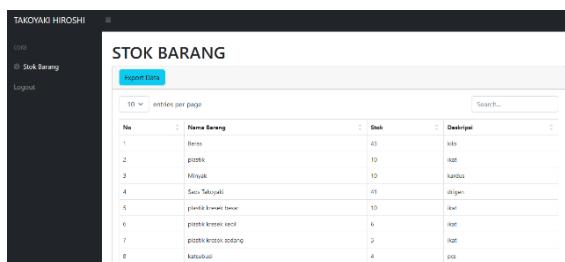
Barang Keluar (Inventory)				
<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> - <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> <input type="button" value="Filter"/>				
<input type="button" value="Form"/> <input type="button" value="PDF"/> <input type="button" value="Excel"/>				
Name Barang	Jumlah	Penerima	Tanggal Keluar	Jam Keluar
Miripak	5	dien	2024-06-06	18:11:54
Miripak	3	dien	2024-06-06	20:01:57
spesifikasi roti	5	dien	2024-06-07	11:40:29
spesifikasi roti	5	dien	2024-06-07	10:28:22

Gambar 19. Halaman export barang keluar pimpinan

Halaman barang keluar pimpinan digunakan untuk mencatat barang apa saja yang keluar dari gudang. Halaman barang keluar pimpinan menampilkan tabel yang berisi nama barang, jumlah barang yang keluar, penerima barang, tanggal barang keluar, dan jam barang keluar. Terdapat tombol *export* data yang digunakan untuk dijadikan laporan barang keluar.

#### 9) Halaman Stok Barang Pegawai

Tampilan halaman barang keluar pimpinan pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



STOK BARANG			
Buat Data			
<input type="text"/> - <input type="text"/> <input type="button" value="Search..."/>			
<input type="button" value="Form"/> <input type="button" value="PDF"/> <input type="button" value="Excel"/>			
No	Nama Barang	Stok	Deskripsi
1	Beras	43	kkk
2	pastaik	10	kkkk
3	Miripak	10	karus
4	Sate Takoyaki	41	dragen
5	gulek kremi bawang	10	kkkk
6	pisang kremi kecil	6	kkkk
7	pastaik kremi sedang	2	kkkk
8	katsuaki	4	ggg

Gambar 20. Halaman stok barang pegawai

Stok Barang (Inventory)			
<a href="#">Excel</a>	<a href="#">PDF</a>	<a href="#">Print</a>	Search: <input type="text"/>
No	Nama Barang	Stok	Deskripsi
1	Beras	12	kilo
2	plastik	10	Rat
3	Minyak	10	Karafus
4	Saus Takoyaki	41	String
5	plastik kresek besar	10	Rat
6	plastik kresek kecil	6	Rat
7	plastik kresek sedang	3	Rat
8	konten	4	pos

Gambar 21. Halaman stok barang pegawai

Halaman stok barang pegawai digunakan untuk mengetahui jumlah persediaan barang yang ada digudang Pusat Takoyaki Hiroshi. Halaman stok barang pegawai menampilkan tabel yang berisi nomer, nama barang, stok barang, dan deskripsi. Terdapat tombol *export* data yang digunakan untuk dijadikan laporan stok barang yang tersedia.

## E. Pengujian Sistem

Pada proses ini penulis menggunakan pengujian *blackbox*. Metode *blackbox testing* merupakan pengujian yang fokus pada kebutuhan fungsional pada suatu sistem ( Leksanti, 2020). Pengujian sistem yang penulis lakukan pada sistem informasi adalah sebagai berikut :

Tabel 5. Pengujian Sistem Informasi

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data username dan password pada halaman login	Menampilkan menu	Menu dapat tampil	Valid
Menampilkan data stok barang admin	Data stok barang admin tampil	Data stok barang dapat tampil	Valid
Memasukkan stok barang	Data stok barang disimpan	Data stok barang dapat disimpan	Valid
Menghapus dan mengedit data stok barang	Data stok barang baru diperbarui dan dihapus	Data stok barang baru dapat diperbarui dan dihapus	Valid
Membuat laporan stok barang	Data stok barang menjadi laporan	Data stok barang dapat menjadi laporan	Valid
Menampilkan data barang masuk admin	Data barang barang masuk tampil	Data barang barang masuk dapat tampil	Valid
Memasukkan data barang masuk	Data barang masuk disimpan	Data barang masuk dapat disimpan	Valid
Menghapus data barang masuk	Data barang masuk dihapus	Data barang masuk dapat dihapus	Valid
Membuat laporan barang masuk	Data barang masuk menjadi laporan	Data barang masuk dapat menjadi laporan	Valid
Menampilkan barang keluar admin	Data barang keluar tampil	Data barang dapat tampil	Valid

Memasukkan data barang keluar	Data barang keluar disimpan	Data barang keluar dapat disimpan	Valid
Menghapus data barang keluar	Data barang keluar dihapus	Data barang keluar dapat dihapus	Valid
Membuat laporan barang keluar	Data barang keluar menjadi laporan	Data barang keluar dapat menjadi laporan	Valid
Menampilkan data pengguna	Data pengguna tampil	Data pengguna dapat tampil	Valid
Memasukkan data pengguna	Data pengguna disimpan	Data pengguna dapat disimpan	Valid
Menampilkan stok barang pimpinan	Data stok barang pimpinan tampil	Data stok barang pimpinan dapat tampil	Valid
Membuat laporan data stok barang	Data stok barang menjadi laporan	Data stok barang dapat menjadi laporan	Valid
Menampilkan data barang masuk pimpinan	Data barang masuk pimpinan tampil	Data barang masuk pimpinan dapat tampil	Valid
Membuat laporan data barang masuk	Data barang masuk menjadi laporan	Data barang masuk dapat menjadi laporan	Valid
Menampilkan data barang keluar pimpinan	Data barang keluar pimpinan tampil	Data barang keluar pimpinan dapat tampil	Valid
Membuat laporan data barang keluar	Data barang keluar menjadi laporan	Data barang keluar dapat menjadi laporan	Valid
Menampilkan data stok barang pegawai	Data stok barang pegawai tampil	Data stok barang pegawai dapat tampil	Valid
Membuat laporan data stok barang	Data stok barang menjadi laporan	Data stok barang dapat menjadi laporan	Valid

## F. Perawatan Sistem

Penulis melakukan *backup database* untuk mengatasi kerusakan data. Selain itu penulis juga melakukan pembersihan komputer secara berkala dan mengunduh antivirus.

## KESIMPULAN

Sistem informasi persediaan barang di Pusat Takoyaki Hiroshi dapat dirancang dan dibuat berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Sistem informasi yang penulis rancang dapat diimplementasikan di instansi untuk membantu bagian administrasi dalam hal pendataan persediaan barang di Pusat Takoyaki Hiroshi Surakarta. Penulis berharap sistem dapat dikembangkan lagi di kemudian hari agar dapat berjalan dengan lebih baik dan menyesuaikan kebutuhan teknologi.

## KONFLIK KEPENTINGAN

Penulis merupakan mahasiswa Politeknik Harapan Bangsa Surakarta (POLHAS) yang sedang menempuh mata kuliah Tugas Akhir. Penulisan jurnal ini bertujuan untuk

memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan di POLHAS dan mendapatkan gelar Ahli Madya Komputer.

## UCAPAN TERIMAKASIH

Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah mendukung penulis untuk menyelesaikan penulisan jurnal ini. Terkhusus penulis mengucapkan terimakasih kepada keluarga yang selalu memberikan dukungan sehingga penulis bisa menyelesaikan penulisan jurnal ini tepat waktu. Tidak lupa penulis juga mengucapkan terimakasih kepada Politeknik Harapan Bangsa Surakarta selaku almamater yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang penulis terapkan dalam penelitian ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- Baruna, P., & Zulkarnaini, I. (2020). Pemasaran Ukiran Kayu Toko Arena Profil Menggunakan Web. *Jurnal Teknologi Terapan and Sains*, 1(2).
- Gamaliel, F., Arliyanto, P. Y. D., & Sulistyaningtyas, F. (2021). Pelatihan Basis Data MySQL Tingkat Dasar Kepada Masyarakat (SMA/SMK/Sederajat) Melalui Live Streaming Zoom. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Raflesia*, 4(3), 646–652.
- Gumilang, I. R. (2022). Penerapan Metode Sdlc (System Development Life Cycle) Pada Website Penjualan Produk Vapor: Application Of SDLC (System Development Life Cycle) Method On Vapor Product Sales Website. *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Teknik*, 1(1), 47-56.
- Khesya, N. (2021). Mengenal Flowchart Dan Pseudocode Dalam Algoritma Dan Pemrograman. <Https://Osf.Io/Preprints/Dq45e/>
- Leksanti, Y. D. (2020). Pengujian Website ACC Whistle Menggunakan Metode Black Box Testing Program Studi Informatika. 185.
- Prahasti, P., Sapri, S., & Utami, F. H. (2022). Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 153-160.
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang bangun sistem informasi manajemen kegiatan Ekstrakurikuler berbasis web (studi kasus: SMK Ma’arif Kalirejo Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 11-15.
- Rudianto, B., & Achyani, Y. E. (2020). Penerapan Metode Rapid Application Development pada Sistem Informasi Persediaan Barang berbasis Web. *Bianglala Informatika*, 8(2), 117-122.
- Safwandi, Safwandi. Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura Dengan Model Diagram Konteks Dan Data Flow Diagram. *Jurnal Teknologi Terapan and Sains* 4.0, 2021, 2.2: 525-539.
- Seah, J., & Ridho, M. R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Suku Cadang Untuk Alat Berat Berbasis Desktop Pada Cv Batam Jaya. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 3(2), 1-9.