



***Sistem Informasi Pembayaran Upah Karyawan Borongan Sigaret Kretek Tangan (SKT)
(Studi Kasus PT. Djitoe Indonesia Tobacco)***

Bani Alamsyah¹, Ari Pantjarani², Mursid Dwi Hastomo³

E-mail: ¹baniazha242@gmail.com, ²aripantjaraniamikhb@gmail.com, ³mursiddwihastomo@gmail.com

ABSTRACT

In the modern business era, employee payment information systems have become essential for companies to manage human resources effectively and efficiently. These information systems offer superior flexibility, speed, and data security, facilitating quick and easy access to the required information. PT Djitoe Indonesia Tobacco, as a leading cigarette manufacturing company, faces challenges in managing employee payments in the Sigaret Kretek Tangan (SKT) department, which is still done manually or by handwriting, making it prone to errors and data loss risks. This study aims to develop an application for piece-rate employee wage payments, using the System Development Life Cycle (SDLC) method with PHP as the programming language and MySQL as the database system. The results of this study are an information system with features for managing user data, employee data, wage data, production data, attendance data, and payments. It is expected that this information system will make the process of recording and paying piece-rate employee wages more organized and efficient, addressing the existing manual constraints.

Keywords: *Information Systems, payment, salary, php, mysql*

ABSTRAK

Dalam era bisnis modern, sistem informasi pembayaran karyawan menjadi esensial bagi perusahaan untuk mengelola sumber daya manusia secara efektif dan efisien. Sistem informasi menawarkan fleksibilitas, kecepatan, dan keamanan data yang unggul, memfasilitasi akses cepat dan mudah terhadap informasi yang dibutuhkan. PT Djitoe Indonesia Tobacco, sebagai perusahaan manufaktur rokok terkemuka, menghadapi tantangan dalam pengelolaan pembayaran karyawan di departemen Sigaret Kretek Tangan (SKT) yang masih secara manual atau tulis tangan yang rentan terhadap kesalahan dan risiko kehilangan data. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi pembayaran upah karyawan Borongan, metode pengembangan yang digunakan adalah SDLC (*system development life cycle*) dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai sistem basis data. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi yang memiliki fitur pengelolaan data pengguna, data karyawan, data upah, data produksi, data absensi dan pembayaran. Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini proses pendataan dan pembayaran upah karyawan borongan menjadi lebih teratur dan efisien, serta mengatasi kendala manual yang ada.

Kata kunci: *sistem informasi, pembayaran, upah, php, mysql*



Copyright © 2023 The Author(s)

This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.

PENDAHULUAN

Sistem informasi adalah sebuah sistem dalam suatu organisasi yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, serta membantu dalam aspek manajerial dan kegiatan strategis organisasi dengan menyediakan laporan-laporan yang dibutuhkan (Anggraini et al., 2020). Sistem informasi memiliki fungsi utama untuk mengumpulkan, menyimpan, dan mengolah data menjadi informasi yang berguna. Sistem informasi mampu memfasilitasi pengambilan keputusan, mendukung operasi harian, dan membantu dalam aspek manajerial serta strategi organisasi. Sistem informasi memiliki peran penting dalam berbagai aspek operasional dan manajerial, termasuk dalam proses pembayaran upah. Dengan memanfaatkan sistem informasi yang terintegrasi, perusahaan dapat mengotomatisasi perhitungan gaji, memastikan ketepatan pembayaran, dan meminimalisir kesalahan manusia.

Sistem pembayaran upah memiliki peran krusial dalam suatu lembaga atau perusahaan. Pembayaran sendiri dalam arti sempit merujuk pada tindakan debitur melunasi utangnya kepada kreditur (Astriyani & Mayang Sari, 2020), sedangkan upah adalah harga yang harus dibayarkan kepada karyawan atas jasanya dalam produksi kekayaan (Nugroho, 2022). Pembayaran upah karyawan memiliki beberapa fungsi dan manfaat penting. Secara hukum, pembayaran upah adalah kewajiban perusahaan yang harus dipenuhi sesuai dengan peraturan ketenagakerjaan, memastikan karyawan menerima kompensasi yang adil atas pekerjaan mereka. Pembayaran upah yang tepat waktu dan sesuai dengan kesepakatan dapat meningkatkan motivasi dan produktivitas karyawan, serta memperkuat loyalitas mereka terhadap perusahaan. Dengan sistem pembayaran yang teratur, perusahaan juga dapat menghindari sengketa ketenagakerjaan dan menciptakan lingkungan kerja yang lebih harmonis dan produktif.

PT Djitoe Indonesia *Tobacco* merupakan perusahaan yang bergerak dibidang manufaktur rokok terkemuka di Indonesia. Sebagai perusahaan yang memiliki jumlah karyawan yang cukup banyak, PT Djitoe Indonesia *Tobacco* khususnya di departemen SKT memiliki tantangan dalam mengelola dan menghitung upah karyawan borongan secara efektif dan efisien. SKT atau Sigaret Kretek Tangan merupakan proses pembuatan rokok yang dikerjakan menggunakan alat tradisional yang disebut dengan alat penggilingan rokok. Produksi atau pembuatan rokok di departemen SKT sendiri menggunakan sistem kerja borongan dan karyawan di departemen SKT mendapatkan bayaran atas pekerjaan yang dilakukan yang diterima setiap satu minggu sekali.

PT Djitoe Indonesia *Tobacco* khususnya di departemen SKT dalam pembayaran upah karyawan masih dilakukan secara manual, dari pencatatan data karyawan hingga menghitung upah karyawan masih manual menggunakan kertas dan pena. Sistem pembayaran upah karyawan secara manual yang berjalan saat ini di departemen SKT PT Djitoe Indonesia *Tobacco* rentan terhadap berbagai masalah. Masalah tersebut antara lain kesalahan perhitungan dan penulisan data yang sering terjadi karena human error. Dokumen fisik yang disimpan oleh bagian administrasi juga berisiko hilang atau rusak, hal tersebut mengakibatkan kehilangan data yang menimbulkan masalah pada proses pelaporan. Proses manual ini tentu tidak efisien dan memakan banyak waktu, sehingga menyulitkan pelacakan dan pengelolaan serta keamanan data yang rendah karena akses tidak terbatas.

Untuk mengatasi masalah dalam sistem pembayaran upah karyawan di departemen SKT PT Djitoe Indonesia *Tobacco*, penulis akan mengembangkan sistem informasi pembayaran upah menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Sistem ini akan mengotomatiskan pencatatan data karyawan dan perhitungan upah, mengurangi risiko kesalahan perhitungan dan penulisan data akibat *human error*. Dengan sistem ini, data karyawan dan upah akan disimpan secara digital dan mengurangi risiko kehilangan atau kerusakan dokumen fisik. Proses pelaporan akan menjadi lebih efisien dan cepat yang memudahkan pelacakan dan pengelolaan data. Sistem informasi ini akan meningkatkan keamanan data dengan akses terbatas dan memastikan data karyawan dan upah tetap aman dan terjaga.

METODE

Metode Penelitian yang penulis gunakan adalah metode SDLC (*System Development Life Cycle*) yaitu tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analis sistem dan *programmer* dalam membangun sistem informasi dan metode dalam mengembangkan sistem tersebut (Mallisza et al., 2022)



Gambar 1. Alur metode SDLC

Penjelasan dan alur langkah-langkah yang penulis gunakan pada metode tersebut adalah sebagai berikut:

1) *Requirement*

a. Observasi

Penulis melakukan kegiatan observasi di PT. Djitoe Indonesia Tobacco, tepatnya di bagian administrasi pembayaran upah karyawan. Observasi ini bertujuan untuk memahami secara mendalam proses dan sistem yang digunakan dalam pengelolaan pembayaran upah. Selama observasi, saya memperhatikan bagaimana data karyawan dikumpulkan, disimpan, dan diolah untuk menghasilkan perhitungan upah yang akurat dan tepat waktu.

b. Wawancara

Penulis melakukan kegiatan wawancara di PT. Djitoe Indonesia Tobacco, khususnya di bagian administrasi pembayaran upah karyawan. Wawancara ini bertujuan untuk menggali informasi mendalam mengenai proses dan tantangan yang dihadapi dalam pengelolaan upah karyawan. Selama kegiatan wawancara penulis berbincang dengan beberapa staf administrasi yang bertanggung jawab atas perhitungan, verifikasi, dan distribusi upah. Mereka menjelaskan berbagai prosedur yang diterapkan untuk memastikan ketepatan dan ketepatan waktu pembayaran, serta bagaimana mereka mengatasi masalah yang muncul, seperti kesalahan data atau keterlambatan pembayaran. Informasi yang diperoleh dari wawancara ini memberikan perspektif praktis tentang efisiensi dan kompleksitas sistem administrasi pembayaran upah di PT. Djitoe Indonesia Tobacco.

2) *Design*

Penulis pada tahap ini menggunakan beberapa metode untuk menggambarkan sistem, antara lain:

a. *Flowchart*

Flowchart adalah diagram yang menggunakan simbol-simbol khusus untuk menggambarkan urutan dan detail dari suatu proses, serta hubungan antara satu proses dengan proses lainnya dalam sebuah program. (Yusril Ihza et al., 2022). Penulis menggunakan *flowchart* untuk menggambarkan sistem yang berjalan dan sistem yang akan dikembangkan.

b. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari proses dan menggambarkan ruang lingkup sistem. (Wahyuni, 2023) Penulis menggunakan diagram konteks untuk menggambarkan alur kebutuhan sistem informasi secara umum.

c. *Data Flow Diagram (DFD)*

Data flow diagram adalah teknik yang menggambarkan komponen-komponen dari sebuah sistem serta aliran data di antara komponen-komponen tersebut, termasuk asal, tujuan, dan penyimpanan data. (Safwandi et al., 2021). Penulis menggunakan DFD untuk menggambarkan arus data pada sistem informasi.

3) *Implementation*

Penulis dalam tahap implementasi pembuatan sistem informasi menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan menggunakan basis data MySQL sebagai media penyimpanan data.

4) *Verification*

Penulis pada tahap ini menggunakan metode *black box* yaitu metode yang digunakan untuk menguji sebuah software tanpa memperhatikan detail internalnya adalah *black box testing* (Hendri et al., 2020). Penulis menggunakan metode *black box* untuk menampilkan proses pengujian yang dilakukan dengan menguji fungsi-fungsi utama dari sistem informasi.

5) *Maintenance*

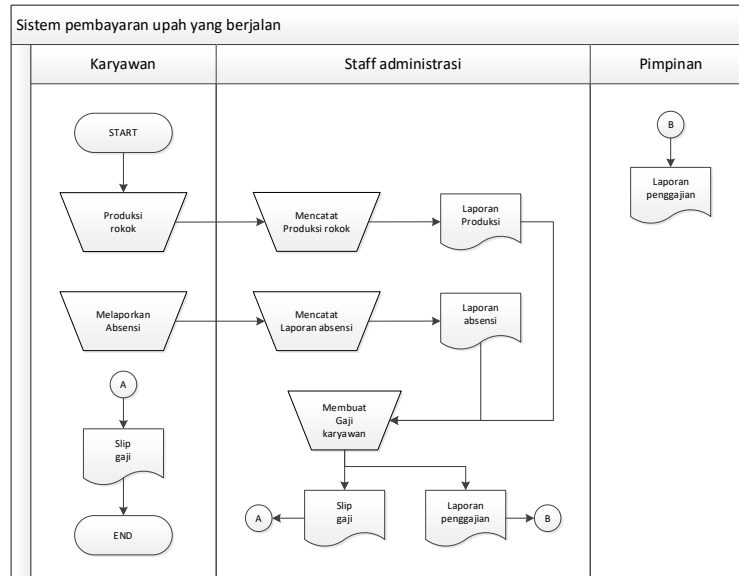
Pada tahap ini, penulis melakukan pemeliharaan sistem informasi dengan cara melakukan *backup* basis data secara berkala. Penulis juga melakukan perbaikan apabila terjadi *error* atau *bug* saat sistem informasi digunakan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Desain Sistem

1) Flowchart Sistem Yang Berjalan

Flowchart sistem penggajian yang berjalan di PT. Djitoe Indonesia Tobacco adalah sebagai berikut:

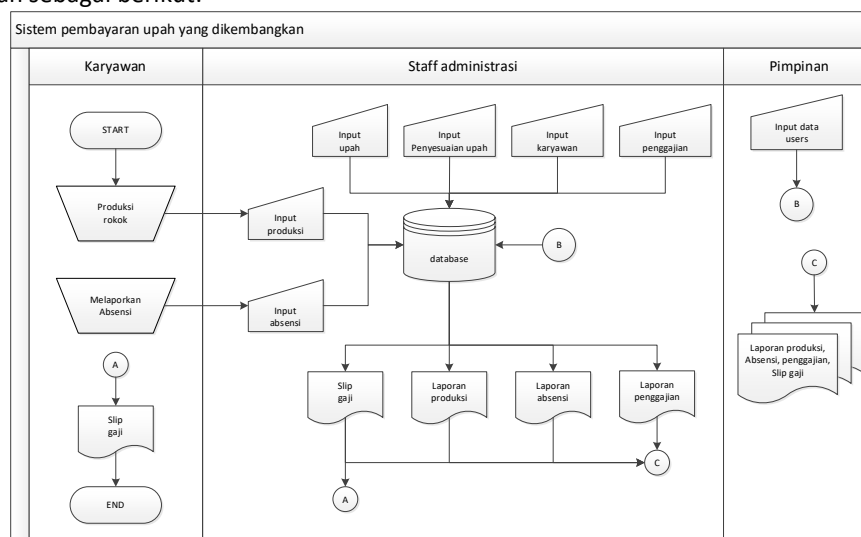


Gambar 2. Flowchart sistem yang berjalan

- Karyawan melakukan produksi rokok dan melaporkan abesensi kepada staff administrasi. Karyawan menerima slip gaji dari bagian administrasi.
- Bagian staff administrasi mencatat produksi rokok dan mencatat laporan absensi, kemudian menghasilkan laporan produksi dan laporan absensi. Bagian administrasi membuat gaji karyawan berdasarkan laporan produksi dan laporan absensi, kemudian menghasilkan laporan penggajian dan slip gaji.
- Pimpinan menerima laporan penggajian dari bagian administrasi.

2) Flowchart Sistem Yang Dikembangkan

Flowchart sistem pembayaran upah yang dikembangkan di PT. Djitoe Indonesia Tobacco adalah sebagai berikut:

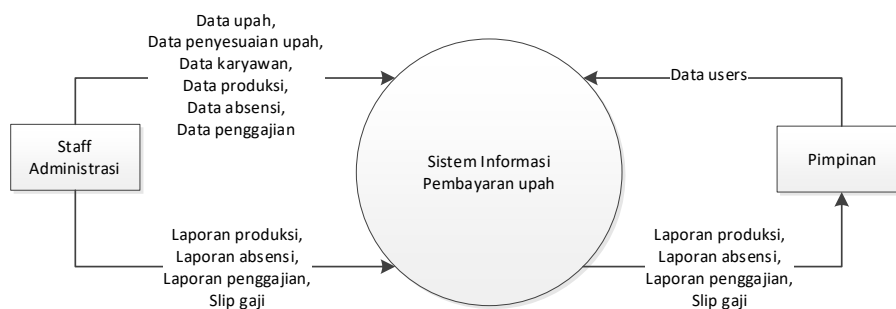


Gambar 3. Flowchart sistem yang dikembangkan

- a. Karyawan melakukan produksi rokok dan melaporkan abesensi kepada staff administrasi. Karyawan menerima slip gaji dari bagian administrasi.
- b. Bagian staff administrasi melalui sistem informasi memasukan data upah, data penyesuaian upah, data karyawan, data produksi, data absensi dan penggajian. Staff administrasi dapat melakukan cetak laporan data produksi, absensi, penggajian dan slip gaji. Laporan gaji karyawan diserahkan kepada pimpinan.
- c. Pimpinan dapat memasukan data *user* ke dalam sistem informasi yang berfungsi untuk manajemen data pengguna sistem informasi. Plmpinan dapat melakukan cetak laporan data produksi, absensi, penggajian dan slip gaji.

3) Diagram Konteks

Diagram konteks yang berjalan pada sistem kearsipan di PT. Djitoe Indonesia *Tobacco* adalah sebagai berikut :

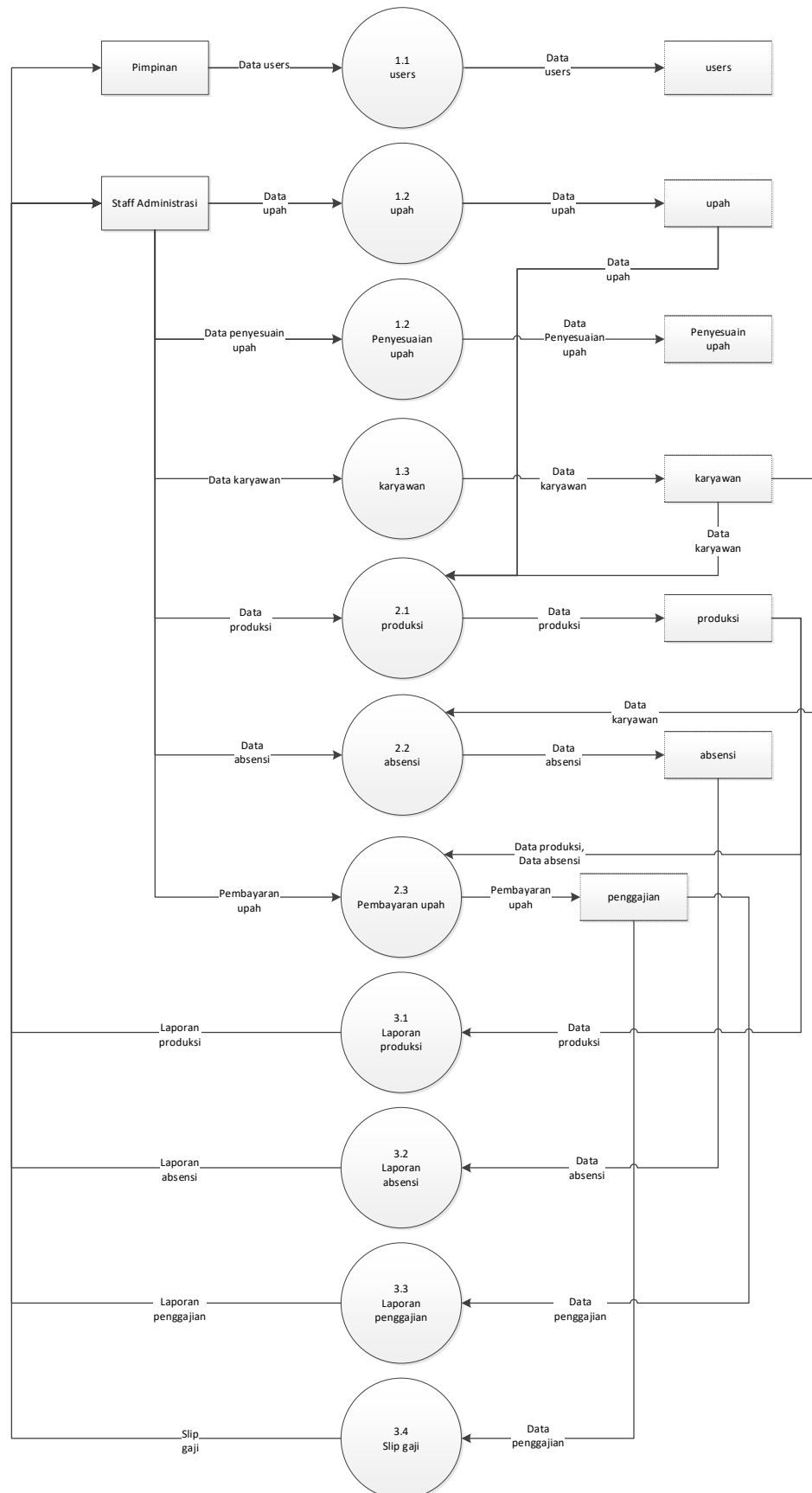


Gambar 4. Diagram konteks

- a. Bagian staff administrasi dapat melakukan *input* data upah, penyesuaian upah, karyawan, produksi, absensi dan penggajian kedalam sistem informasi. Bagian staff administrasi mendapatkan *output* berupa laporan produksi, absensi, penggajian dan slip gaji.
- b. Pimpinan dapat melakukan *input* data *users* ke dalam sistem informasi dan mendapatkan *output* data *users* terbaru dan laporan penggajian.

4) Data Flow Diagram

Pimpinan memasukkan data *users* ke dalam proses data *users* dan disimpan pada tabel *users*. Staff administrasi memasukkan data upah ke dalam proses data upah dan disimpan ke dalam tabel upah. Staff administrasi memasukkan data penyesuaian ke dalam proses data penyesuaian upah dan disimpan ke dalam tabel penyesuaian upah. Staff administrasi memasukkan data karyawan ke dalam proses data karyawan dan disimpan ke dalam tabel karyawan. Staff administrasi memasukkan data upah, data karyawan dan data produksi dalam proses data produksi yang disimpan dalam tabel produksi. Staff administrasi memasukkan data absensi dan data karyawan dalam proses data absensi yang disimpan dalam tabel absensi. Staff administrasi memasukkan data upah, data karyawan dan data produksi dalam proses data produksi yang disimpan dalam tabel produksi. Staff administrasi memasukkan data absensi dan data karyawan dalam proses data absensi yang disimpan dalam tabel absensi. Staff administrasi memasukkan data produksi, data absensi dan data penggajian dalam proses data penggajian yang disimpan dalam tabel penggajian. Data produksi diproses pada proses laporan produksi dan menghasilkan laporan data produksi, data absensi diproses pada proses laporan absensi dan menghasilkan laporan data absensi, data penggajian diproses pada proses laporan penggajian dan menghasilkan laporan data penggajian, data penggajian diproses pada proses laporan penggajian dan menghasilkan slip gaji.



Gambar 5. Data flow diagram

5) Desain Basis Data

a. Tabel Users

Desain tabel *users* pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Tabel 1. Tabel users

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
username	varchar	10	username (<i>Primary Key</i>)
pass	varchar	255	<i>Password</i>
nama	Varchar	50	Nama Pengguna
level	varchar	10	Level

b. Tabel Upah

Desain tabel upah pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut:

Tabel 2. Tabel upah

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
kode_upah	int	11	Kode Upah (<i>Primary Key</i>)
jumlah	int	11	Jumlah produksi
nominal	int	11	Nominal
premi	int	11	Premi
total_upah	int	11	Total Upah

c. Tabel Penyesuain Gaji

Desain tabel penyesuain gaji pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Tabel 3. Tabel penyesuain gaji

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
kode_penyesuaian	int	11	Kode Penyesuaian (<i>Primary Key</i>)
bpjs	int	11	BPJS
kompensasi	int	11	Kompensasi

d. Tabel Karyawan

Desain tabel karyawan pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Tabel 4. Tabel karyawan

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
idkaryawan	varchar	10	ID Karyawan (<i>Primary Key</i>)
nama_karyawan	varchar	100	Nama Karyawan
tmplahir	varchar	100	Tempat Lahir
tgllahir	date		Tanggal Lahir
jenkel	varchar	20	Jenis Kelamin
alamat	varchar	100	Alamat

e. Tabel Produksi

Desain tabel produksi pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Tabel 5. Tabel produksi

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
kode_produk	int	11	Kode Produksi (<i>Primary Key</i>)
tgl_produk	date		Tanggal produksi
idkaryawan	varchar	10	ID Karyawan (<i>Foreign Key</i>)
kode_upah	int	11	Kode Upah (<i>Foreign key</i>)

f. Tabel Absensi

Desain tabel absensi pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Tabel 6. Tabel absensi

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
kode_absensi	int	11	Kode absensi (<i>Primary Key</i>)
tgl_absensi	date		Tanggal absensi
idkaryawan	varchar	10	ID Karyawan (<i>Foreign Key</i>)
jml_hari	int	11	Jumlah hari
surat_dokter	varchar	5	Surat dokter

g. Tabel Penggajian

Desain tabel penggajian pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

Tabel 7. Tabel penggajian

Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
id	int	11	Id (<i>Primary Key</i>)
noslip	varchar	10	No slip
tgl_gaji	date		Tanggal penggajian
tgl_awal	date		Tanggal awal
tgl_akhir	date		Tanggal akhir
idkaryawan	varchar	10	ID Karyawan (<i>Foreign Key</i>)
total_produksi	int	11	Total Produksi
total_upah	int	11	Total Upah
total_absensi	int	11	Total Absensi
total_kompensasi	int	11	Total Kompensasi
bpjs	int	11	Potongan BPJS
total_gaji	int	11	Total Gaji

B. Implementasi Sistem

Hasil implementasi dari sistem informasi pembayaran upah yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

1) Halaman Login

Tampilan halaman login pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

PT. Djitoe Indonesia Tobacco

LOGIN

Username

Password

Gambar 6. Halaman login

Halaman login digunakan untuk akses memasuki halaman utama pada sistem informasi yang penulis rancang. Masukkan *username* dan *password* kemudian klik tombol login untuk proses masuk ke halaman utama.

2) Halaman Utama

Tampilan halaman utama pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

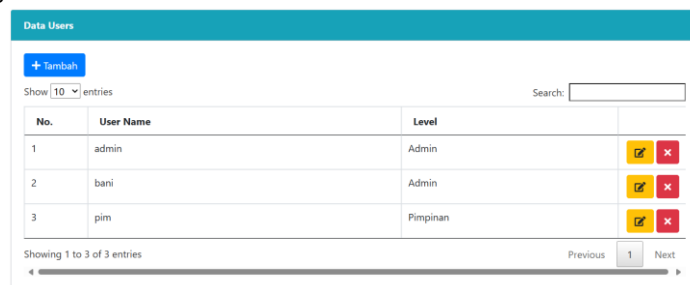


Gambar 7. Halaman utama

Halaman utama digunakan untuk akses ke seluruh menu yang ada di sistem informasi yang penulis rancang.

3) Halaman Data Users

Tampilan halaman data *users* pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

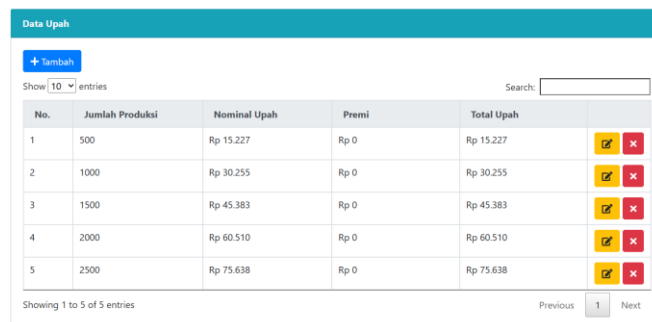


Gambar 8. Halaman users

Halaman data *users* digunakan untuk mengelola data pengguna pada sistem informasi. Pada halaman ini terdapat fitur untuk menambah, mengedit dan menghapus data.

4) Halaman Data Upah

Tampilan halaman data upah pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



Gambar 9. Halaman upah

Halaman data upah digunakan untuk mengelola data upah pada sistem informasi. Pada halaman ini terdapat fitur untuk menambah, mengedit dan menghapus data.

5) Halaman Data penyesuaian Upah

Tampilan halaman data penyesuaian upah pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

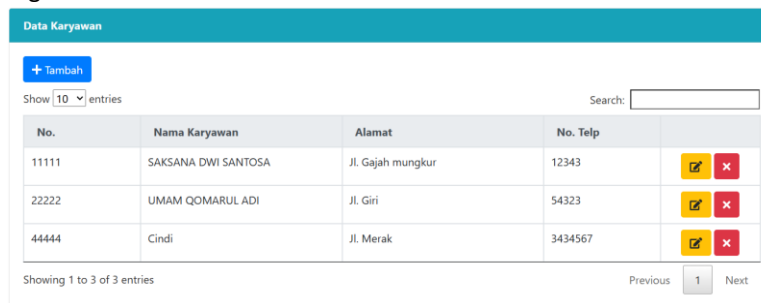








Gambar 10. Halaman penyesuaian upah

Halaman data penyesuaian upah digunakan untuk mengelola data potongan dan tambahan upah pada sistem informasi. Pada halaman ini terdapat fitur untuk menambah dan menghapus data

6) Halaman Data Karyawan

Tampilan halaman data karyawan pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



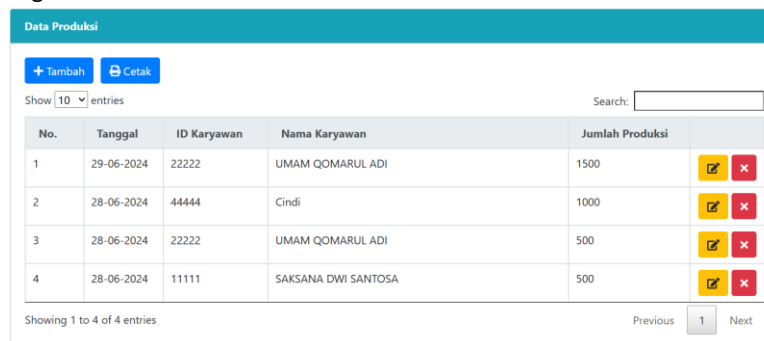
No.	Nama Karyawan	Alamat	No. Telp	
11111	SAKSANA DWI SANTOSA	Jl. Gajah mungkur	12343	 
22222	UMAM QOMARUL ADI	Jl. Giri	54323	 
44444	Cindi	Jl. Merak	3434567	 









Gambar 11. Halaman karyawan

Halaman data karyawan digunakan untuk mengelola data karyawan pada sistem informasi. Pada halaman ini terdapat fitur untuk menambah, mengedit dan menghapus. data

7) Halaman Data Produksi

Tampilan halaman data produksi pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :



No.	Tanggal	ID Karyawan	Nama Karyawan	Jumlah Produksi	
1	29-06-2024	22222	UMAM QOMARUL ADI	1500	 
2	28-06-2024	44444	Cindi	1000	 
3	28-06-2024	22222	UMAM QOMARUL ADI	500	 
4	28-06-2024	11111	SAKSANA DWI SANTOSA	500	 

Gambar 12. Halaman produksi

Halaman data pengarsipan digunakan untuk mengelola data arsip pada sistem informasi. Pada halaman ini terdapat fitur untuk menambah, mengedit, menghapus dan mencetak data.

8) Halaman Data Absensi

Tampilan halaman data absensi pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

No.	Tanggal	ID Karyawan	Nama Karyawan	Jumlah Hari	Surat Dokter
1	28-06-2024	11111	SAKSANA DWI SANTOSA	1	Ya

Gambar 13. Halaman absensi

Halaman data absensi digunakan untuk mengelola data absensi pada sistem informasi. Pada halaman ini terdapat fitur untuk menambah, mengedit, menghapus dan mencetak data.

9) Halaman Data Pembayaran Upah

Tampilan halaman data pembayaran upah pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

No.	Tanggal	ID Karyawan	Nama Karyawan	Total Upah	Total Kompensasi	BPJS	Total Gaji
1	29-06-2024	44444	Cindi	Rp 30.255	Rp 0	Rp 22.700	Rp 7.555
2	29-06-2024	22222	UMAM QOMARUL ADI	Rp 60.610	Rp 0	Rp 22.700	Rp 37.910
3	29-06-2024	11111	SAKSANA DWI SANTOSA	Rp 15.227	Rp 75.700	Rp 22.700	Rp 68.227

Gambar 14. Halaman pembayaran upah

Halaman data pembayaran upah digunakan untuk mengelola data pembayaran upah atau penggajian karyawan pada sistem informasi. Pada halaman ini terdapat fitur untuk menampilkan, menambah dan mencetak data.

10) Laporan Produksi

Tampilan laporan produksi pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

LAPORAN PRODUKSI
PT. Djitoe Indonesia Tobacco
Tanggal : 24-06-2024 s/d 29-06-2024

Tanggal cetak : 05/07/2024

No.	Tanggal	ID Karyawan	Nama Karyawan	Jumlah Produksi	Upah	Premi	Total Upah
1	29-06-2024	22222	UMAM QOMARUL ADI	1500	Rp 45.383	Rp 0	Rp 45.383
2	28-06-2024	11111	SAKSANA DWI SANTOSA	500	Rp 15.227	Rp 0	Rp 15.227
3	28-06-2024	44444	Cindi	1000	Rp 30.255	Rp 0	Rp 30.255
4	28-06-2024	22222	UMAM QOMARUL ADI	500	Rp 15.227	Rp 0	Rp 15.227

Gambar 15. Laporan produksi

11) Laporan Absensi

Tampilan laporan absensi pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

LAPORAN ABSENSI
PT. Djitoe Indonesia Tobacco
Tanggal : 24-06-2024 s/d 29-06-2024

Tanggal cetak : 05/07/2024

No.	Tanggal	ID Karyawan	Nama Karyawan	Jumlah Hari	Surat Dokter
1	28-06-2024	11111	SAKSANA DWI SANTOSA	1	Ya

Gambar 16. Laporan absensi

12) Laporan Pembayaran Upah / Laporan Penggajian

Tampilan laporan pembayaran upah pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

LAPORAN PEMBAYARAN UPAH PT. Djitoe Indonesia Tobacco Tanggal : 29-06-2024									
Tanggal cetak : 05/07/2024									
No. Slip	Tanggal	ID Karyawan	Nama Karyawan	Total Produksi	Total Upah	Total Absensi	Total Kompensasi	BPJS	Total Gaji
DJI-000001	29-06-2024	11111	SAKSANA DWI SANTOSA	500	Rp 15.227	1	Rp 75.700	Rp 22.700	Rp 68.227
DJI-000002	29-06-2024	22222	UMAM QOMARUL ADI	2000	Rp 60.610	0	Rp 0	Rp 22.700	Rp 37.910
DJI-000003	29-06-2024	44444	Cini	1000	Rp 30.255	0	Rp 0	Rp 22.700	Rp 7.555

Gambar 17. Laporan pembayaran upah

13) Slip Gaji Karyawan

Tampilan slip gaji karyawan pada sistem informasi yang penulis rancang adalah sebagai berikut :

SLIP GAJI			
PT. Djitoe Indonesia Tobacco			
Periode : 24-06-2024 s/d 29-06-2024			
No. Slip	: DJI-000001	ID Karyawan	: 11111
Tanggal Penggajian	: 29-06-2024	Nama Karyawan	: SAKSANA DWI SANTOSA
Total Produksi	: 500 batang	Total Upah	: Rp 15.227
Total Absensi	: 1 hari	Total Kompensasi	: Rp 75.700
		Potongan BPJS	: Rp 22.700
		Total Gaji	: Rp 68.227
SLIP GAJI			
PT. Djitoe Indonesia Tobacco			
Periode : 24-06-2024 s/d 29-06-2024			
No. Slip	: DJI-000002	ID Karyawan	: 22222
Tanggal Penggajian	: 29-06-2024	Nama Karyawan	: UMAM QOMARUL ADI
Total Produksi	: 2000 batang	Total Upah	: Rp 60.610
Total Absensi	: 0 hari	Total Kompensasi	: Rp 0
		Potongan BPJS	: Rp 22.700
		Total Gaji	: Rp 37.910

Gambar 18. Slip gaji

C. Pengujian Sistem

Penulis pada proses pengujian menggunakan pengujian *blackbox* dengan penguji bagian staff administrasi penggajian di PT. Djitoe Indonesia Tobacco. Hasil dari pengujian sistem yang penulis lakukan pada sistem informasi adalah sebagai berikut :

Tabel 8. Pengujian sistem informasi

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data <i>username</i> dan <i>password</i> pada halaman login	Menampilkan menu utama	Menu utama dapat tampil	Valid
Menampilkan data upah	Data upah tampil	Data upah dapat tampil	Valid
Memasukkan data upah	Data upah disimpan	Data upah dapat disimpan	Valid

Mengedit data upah	Data upah diedit	Data upah dapat diedit	Valid
Menghapus data upah	Data upah dihapus	Data upah dapat terhapus	Valid
Menampilkan data penyesuaian upah	Data penyesuaian upah tampil	Data penyesuaian upah dapat tampil	Valid
Memasukkan data penyesuaian upah	Data penyesuaian upah disimpan	Data penyesuaian upah dapat disimpan	Valid
Menghapus data penyesuaian upah	Data penyesuaian upah dihapus	Data penyesuaian upah dapat terhapus	Valid
Menampilkan data karyawan	Data karyawan tampil	Data karyawan dapat tampil	Valid
Memasukkan data karyawan	Data karyawan disimpan	Data karyawan dapat disimpan	Valid
Mengedit data karyawan	Data karyawan diedit	Data karyawan dapat diedit	Valid
Menghapus data karyawan	Data karyawan dihapus	Data karyawan dapat terhapus	Valid
Menampilkan data produksi	Data produksi tampil	Data produksi dapat tampil	Valid
Memasukkan data produksi	Data produksi disimpan	Data produksi dapat disimpan	Valid
Mengedit data produksi	Data produksi diedit	Data produksi dapat diedit	Valid
Menghapus data produksi	Data produksi dihapus	Data produksi dapat terhapus	Valid
Mencetak data produksi	Data produksi dicetak	Data produksi dapat dicetak	Valid
Menampilkan data absensi	Data absensi tampil	Data absensi dapat tampil	Valid
Memasukkan data absensi	Data absensi disimpan	Data absensi dapat disimpan	Valid
Mengedit data absensi	Data absensi diedit	Data absensi dapat diedit	Valid
Menghapus data absensi	Data absensi dihapus	Data absensi dapat terhapus	Valid
Mencetak data absensi	Data absensi dicetak	Data absensi dapat dicetak	Valid
Menampilkan data pembayaran upah	Data pembayaran upah tampil	Data pembayaran upah dapat tampil	Valid
Memasukkan data pembayaran upah	Data pembayaran upah disimpan	Data pembayaran upah dapat disimpan	Valid
Mencetak data pembayaran upah	Data pembayaran upah dicetak	Data pembayaran upah dapat dicetak	Valid
Menampilkan data <i>users</i>	Data <i>users</i> tampil	Data <i>users</i> dapat tampil	Valid
Memasukkan data <i>users</i>	Data <i>users</i> disimpan	Data <i>users</i> dapat disimpan	Valid
Mengedit data <i>users</i>	Data <i>users</i> diedit	Data <i>users</i> dapat diedit	Valid
Menghapus data <i>users</i>	Data <i>users</i> dihapus	Data <i>users</i> dapat terhapus	Valid

D. Perawatan Sistem

Penulis pada proses perawatan sistem melakukan *backup* data secara rutin, minimal sekali seminggu untuk memastikan data tersimpan dengan aman dan tersedia jika diperlukan. Selain itu penulis memantau dan memperbaiki kesalahan yang ditemukan selama penggunaan sistem untuk menjaga kinerja optimal.

KESIMPULAN

Berdasarkan masalah dan tujuan pada penelitian ini penulis membuat kesimpulan bahwa sistem informasi pembayaran upah dapat dirancang dan dibuat dengan berbasis *web* menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Sistem informasi yang penulis rancang memiliki fitur untuk mengelola data upah, data karyawan, data produksi, data absensi dan data pembayaran upah. Sistem yang penulis rancang diharapkan dapat membantu bagian administrasi dalam proses manajemen data pembayaran upah atau penggajian karyawan di PT. Djitoe Indonesia *Tobacco*.

KONFLIK KEPENTINGAN

Selama melakukan penelitian tentang pembayaran upah karyawan di PT. Djitoe Indonesia *Tobacco*, saya menghadapi konflik kepentingan yang signifikan. Sebagai karyawan di perusahaan ini, saya memiliki keterikatan langsung dengan subjek penelitian, yang bisa mempengaruhi persepsi dan interpretasi saya terhadap data yang dikumpulkan. Posisi saya di perusahaan berpotensi menimbulkan bias, baik dalam pengumpulan data maupun dalam analisis hasil. Saya menyadari bahwa kedekatan saya dengan subjek penelitian bisa mempengaruhi objektivitas, sehingga saya berusaha keras untuk menjaga integritas penelitian dengan menerapkan metode yang transparan dan menjaga jarak kritis terhadap data yang diperoleh.

UCAPAN TERIMAKASIH

Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah mendukung penulis untuk menyelesaikan penulisan jurnal ini. Terkhusus penulis mengucapkan terimakasih kepada keluarga yang selalu memberikan dukungan sehingga penulis bisa menyelesaikan penulisan jurnal ini tepat waktu. Tidak lupa penulis juga mengucapkan terimakasih kepada Politeknik Harapan Bangsa Surakarta selaku almamater yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang penulis terapkan dalam penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 64–70. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Astriyani, E., & Mayang Sari, M. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Menggunakan Notifikasi SMS Gateway (Studi Kasus : SMP Puspita Tangerang). *Cerita (Creative Education of Research in Information Technology and Artificial Informatics)*, 6(1), 106–116.
- Hendri, H., Hasiholan Manurung, J. W., Ferian, R. A., Hanaatmoko, W. F., & Yulianti, Y. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Masjid Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(2), 107. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i2.4694>
- Mallisza, D., Hadi, H. S., & Aulia, A. T. (2022). Implementasi Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Website Dengan Metode SDLC. *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains*, 1(1), 24–35. <https://doi.org/10.56248/marostek.v1i1.9>
- Nugroho, M. A. (2022). Upah Dan Konsumsi Untuk Meningkatkan Kesejahteraan Dalam Islam. *JEBI: Jurnal Ekonomi Dan Bisnis Islam*, 01(01), 47–55. <https://ejournal.stais.ac.id/index.php/j-ebi>
- Safwandi, Fadlisya, Aulia, Z., & Zulfakhmi. (2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura Dengan Model Diagram Konteks Dan Data Flow Diagram. *Jurnal Teknologi Terapan Dan Sains*, 2(2), 535–539.
- Wahyuni, F. (2023). Perancangan Sistem Informasi Kas Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Waterfall. *METHOMIKA (Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi)*, 7(1), 138–143. <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol7No1.pp138-143>

- Yusril Ihza, M., Rohman, M. G., Bettaliyah, A. A., & Kunci, K. (2022). Perancangan Sistem Controller Lighting and air conditioner di Unisla Dengan Konsep Internet Of Things (IoT) Berbasis Web. *Januari 2022 Generation Journal*, 6(1), 2580–4952.