



Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Toko Ajai Komputer Kota Barabai

Yenni¹, Ari Pantjarani², Abdul Hamid³

^{1,2}Manajemen Informatika, Politeknik Assalaam Surakarta, Surakarta, Indonesia

³Teknologi Informasi, Institut Teknologi Sapta Mandiri, Balangan, Indonesia

E-mail: ¹yennii1673@gmail.com*, ²aripantjaraniamikhb@gmail.com, ³hamied@univsm.ac.id

*Corresponding Author

ABSTRACT

The development of the increasingly advanced era is marked by all activities being able to be done digitally. The development of the digital era is also increasingly running so fast that it cannot be stopped by humans. The development of information technology has changed the way businesses operate, especially in sales and inventory management. Toko Ajai Komputer Barabai, as a representation of the retail sector, faces challenges in improving operational efficiency in sales and inventory management which has an impact on customer service. Manual methods that are often used in sales and inventory management are no longer effective in facing the demands of a rapidly growing market. The use of manual recording in books can cause information to be lost or misplaced. This study aims to build and develop a Web-Based Sales Information System specifically for Toko Ajai Komputer Kota Barabai with the integration of information technology to improve operational efficiency in the sales and inventory process. The system method uses the SDLC (System Development Life Cycle) Waterfall model to build and develop a Web-Based Sales Information System at Toko Ajai Komputer Kota Barabai. The Waterfall method has a structured and systematic approach, which involves needs analysis, system design, implementation, evaluation, and maintenance. The implementation of a web-based sales information system at Toko Ajai Komputer Barabai forms a transformation that increases operational efficiency, especially in the sales process which simplifies sales and inventory management.

Keywords: *Transformasi Digital; Sistem Informasi Penjualan; Berbasis Web*



Copyright © 2025 The Author(s)

This is an open access article under the CC BY-SA license.

PENDAHULUAN

Industri ritel telah mengalami perkembangan dalam era teknologi informasi. Bagi bisnis ritel transformasi digital merupakan salah satu cara untuk tetap bersaing dan memenuhi tuntutan pelanggan yang semakin kompleks. Penjualan adalah proses di mana penjual berupaya memenuhi kebutuhan dan keinginan pembeli, sehingga tercipta manfaat yang berkelanjutan dan saling menguntungkan bagi kedua belah pihak. Selain itu, penjualan merupakan hasil dari upaya dan layanan yang dilakukan dalam transaksi bisnis atau perniagaan. Manajemen penjualan dan inventaris merupakan aspek yang sangat dipengaruhi oleh perkembangan teknologi informasi. Manajemen penjualan dan inventaris mencakup perencanaan, pengorganisasian, pelaksanaan, dan pengawasan aktivitas yang berkaitan dengan penjualan, produk, atau layanan. Dalam hal ini, manajemen berperan krusial dalam mencapai target penjualan dan mendorong pertumbuhan bisnis secara keseluruhan. Selain itu proses

manajemen juga berpengaruh besar dalam pelayanan guna kepuasan dan kenyamanan pelanggan.

Toko Ajai Komputer Barabai menghadapi tantangan dalam mengelola penjualan dan inventaris secara efisien. Metode manual yang sering digunakan dalam manajemen penjualan dan inventaris tidak lagi efektif dalam menghadapi tuntutan pasar yang berkembang pesat. Penggunaan pencatatan manual dalam buku untuk data barang sering kali menyebabkan kehilangan atau terselipnya informasi. Selain itu, metode ini juga kurang efisien dalam memberikan layanan kepada pelanggan. Pencatatan transaksi dengan nota tulis menyebabkan riwayat transaksi tidak tersimpan dengan baik, sehingga tidak ada laporan yang dapat dipantau oleh pemilik toko.

Saat ini internet telah menjadi salah satu infrastruktur komunikasi yang termurah dan jangkauan penerimaan yang luas dan tanpa batas, maka internet-pun sering digunakan sebagai media alternatif untuk menjalankan suatu usaha maupun bisnis. Selain digunakan sebagai media informasi dan komunikasi, internet juga dapat digunakan sebagai media informasi yang lengkap. Salah satunya ialah penerapan sistem informasi penjualan (Putri, 2021).

Dalam konteks ini, penerapan sistem informasi penjualan berbasis web menjadi solusi yang tepat. Sistem ini tidak hanya memungkinkan akses yang mudah dan cepat ke data penjualan dan inventaris, tetapi juga memungkinkan integrasi dengan berbagai sistem lainnya, seperti sistem pembayaran dan manajemen stok. Hal ini dapat meningkatkan efisiensi operasional toko.

Sistem informasi adalah kumpulan dari beberapa sistem di dalam suatu organisasi yang mengumpulkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi sebagai pendukung pengambilan keputusan dan pengendalian dalam organisasi (Oktaviani et al., 2019). Sistem informasi juga memainkan peran penting dalam meningkatkan efisiensi operasional dan mendukung strategi bisnis. Dengan penerapan sistem informasi yang efektif, organisasi dapat mencapai keunggulan kompetitif dan respon yang lebih cepat terhadap perubahan pasar.

Melalui penerapan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Toko Ajai Komputer Barabai, dapat membantu tercapai peningkatan dalam manajemen penjualan dan pengelolaan inventaris yang tidak hanya meningkatkan kinerja toko ini, tetapi juga dapat memberikan kontribusi penting dalam pemahaman dan penerapan transformasi digital di sektor ritel secara lebih luas.

METODOLOGI PENELITIAN

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) model *Waterfall* untuk membangun dan mengembangkan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Toko Ajai Komputer Barabai. SDLC (*Software Development Life Cycle*) adalah serangkaian proses untuk mengembangkan atau memodifikasi sistem perangkat lunak. Proses ini menggunakan berbagai model dan metodologi yang telah diterapkan sebelumnya oleh para pengembang perangkat lunak. Metodologi tersebut didasarkan pada praktik terbaik atau metode yang telah terbukti efektif untuk memastikan perangkat lunak yang dihasilkan memiliki kualitas tinggi (Abdurrahman, 2017). Langkah-langkah penelitian telah disusun sebagaimana yang disajikan pada Gambar 1.



Gambar 1: SDLC Waterfall

1. Analisis Kebutuhan

Tahap analisis kebutuhan dimulai dengan melakukan wawancara dan observasi di Toko Ajai Komputer Barabai. Wawancara dilakukan untuk memahami proses penjualan dan manajemen yang ada, serta untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem dan masalah yang dihadapi. Selain itu, observasi langsung terhadap proses penjualan dan pengelolaan juga dilakukan untuk mendapatkan gambaran yang lebih jelas mengenai kendala yang dihadapi.

Berikut penulis paparkan beberapa analisis kebutuhan guna pembuatan dan pengembangan Sistem Informasi berbasis web di toko Ajai Komputer Barabai :

- 1) Diperlukan tampilan sistem yang efisien guna kemudahan dan kenyamanan pengguna.
- 2) Aplikasi memiliki fitur-fitur yang mendukung proses penjualan dan manajemen inventaris dengan penggunaan yang mudah bagi pengguna.
- 3) Sistem mendukung fitur input, edit, dan hapus pada bagian pengelolaan data baik itu data barang maupun pelanggan.
- 4) Diperlukan multi user dengan pengaturan hak akses berdasarkan peran yang meliputi Admin, Kasir, dan Owner yang mana memiliki akses yang sesuai perannya masing-masing.
- 5) Sistem memiliki mekanisme login untuk setiap pengguna guna keamanan.
- 6) Terdapat halaman transaksi yang dapat mencetak sekaligus melaporkan setiap transaksi yang terjadi.
- 7) Sistem menyediakan laporan penjualan harian, mingguan, dan bulanan yang dapat dicetak atau di-*ekspor* ke format PDF atau *Excel* untuk keperluan lebih lanjut.

2. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem dimulai dengan merancang desain basis data, antarmuka pengguna, dan integrasi sistem. Desain ini dirancang untuk memastikan bahwa semua komponen sistem dapat bekerja sesuai tugasnya. Selain itu, perancangan juga mencakup desain antarmuka pengguna (*UI/UX*) yang *user-friendly* untuk memudahkan pengguna. Antarmuka yang dirancang harus intuitif dan mudah dipahami, sehingga dapat meningkatkan efisiensi operasional dan kenyamanan pengguna dalam berinteraksi dengan sistem. Tahap perancangan sistem dimulai berdasarkan pada analisis kebutuhan.

3. Implementasi

Implementasi adalah tahapan yang berkaitan dengan pelaksanaan rancangan sistem yang telah direncanakan. Tahap implementasi dimulai dengan proses pengembangan sistem yang melibatkan pengkodean menggunakan bahasa pemrograman PHP, dengan basis data yang dikelola menggunakan *MySQL* melalui *phpMyAdmin*. Pengembangan ini dilakukan di lingkungan pengembangan terintegrasi (*IDE*) *Visual Studio Code (VSCode)*, yang menyediakan berbagai alat dan fitur untuk mendukung efisiensi dan kualitas pengembangan. Implementasi sistem didasarkan pada desain yang telah disetujui, memastikan bahwa setiap komponen dikembangkan sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan.

4. Evaluasi

Setelah tahap pengembangan selesai, dilakukan pengujian menyeluruh terhadap sistem. Pengujian ini bertujuan untuk memastikan bahwa semua komponen sistem berfungsi dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan yang telah diidentifikasi. Pengujian mencakup berbagai aspek, termasuk fungsionalitas, keamanan, kinerja, dan kompatibilitas, guna memastikan bahwa sistem dapat beroperasi secara optimal dan memenuhi harapan pengguna. Dilakukan uji coba sistem di lingkungan Toko Ajai Komputer Barabai bertujuan untuk mengevaluasi kinerja sistem dalam kondisi operasional nyata. Selain itu, dikumpulkan umpan balik untuk mengevaluasi kinerja sistem dan mengidentifikasi area yang memerlukan perbaikan. Umpan balik ini sangat penting untuk memastikan bahwa sistem memenuhi kebutuhan pengguna dan berfungsi secara optimal.

5. Pemeliharaan

Setelah implementasi dan pengujian sistem selesai, langkah selanjutnya adalah menyediakan dukungan pemeliharaan serta pembaruan sistem berdasarkan kebutuhan dan umpan balik pengguna. Tujuannya adalah untuk memastikan kepuasan pengguna dan menjaga agar sistem informasi penjualan berbasis web ini tetap berfungsi dengan optimal. Dengan demikian, sistem ini dapat memberikan manfaat jangka panjang bagi Toko Ajai Komputer Barabai, meningkatkan efisiensi operasional, dan mendukung pertumbuhan bisnis secara berkelanjutan.

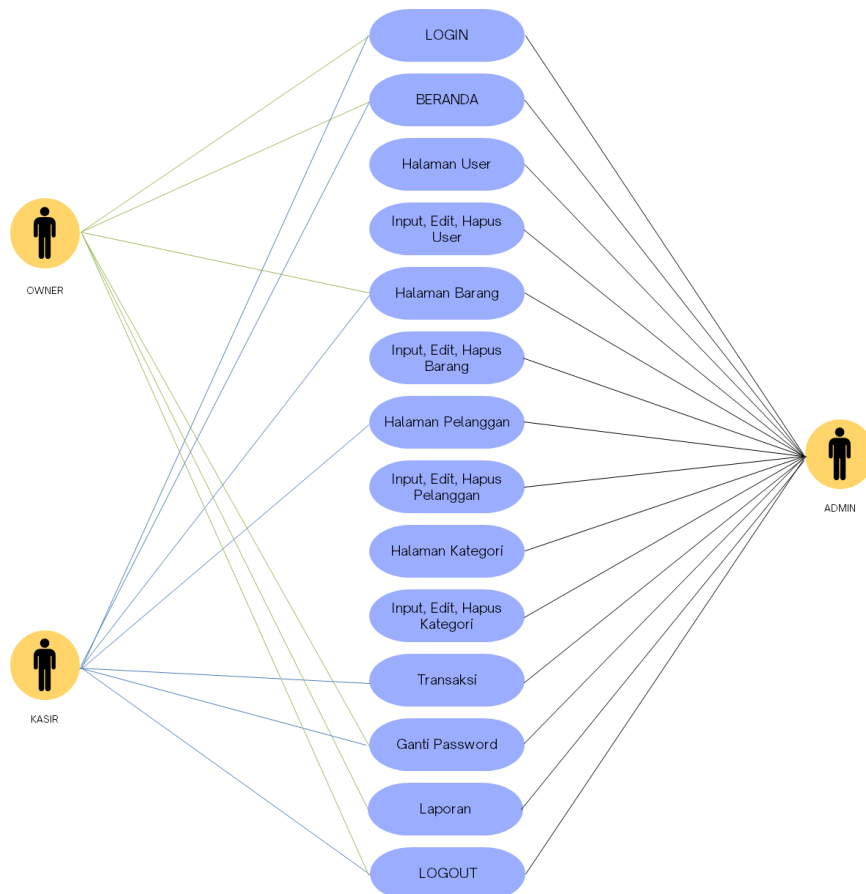
HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah melalui berbagai tahapan pengembangan menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) model *Waterfall*, Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web untuk Toko Ajai Komputer Barabai berhasil dibangun. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi penjualan yang secara khusus dirancang untuk memenuhi kebutuhan operasional Toko Ajai Komputer Barabai.

Penjelasan lebih lanjut mengenai sistem informasi penjualan ini akan dijelaskan secara rinci dalam uraian berikut:

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah model dalam *UML* yang digunakan untuk menggambarkan kebutuhan fungsional yang diharapkan dari suatu sistem. Diagram ini menunjukkan secara ringkas siapa saja yang akan menggunakan sistem serta apa saja yang bisa mereka lakukan di dalamnya (Pantjarani & Mursyada, 2023).

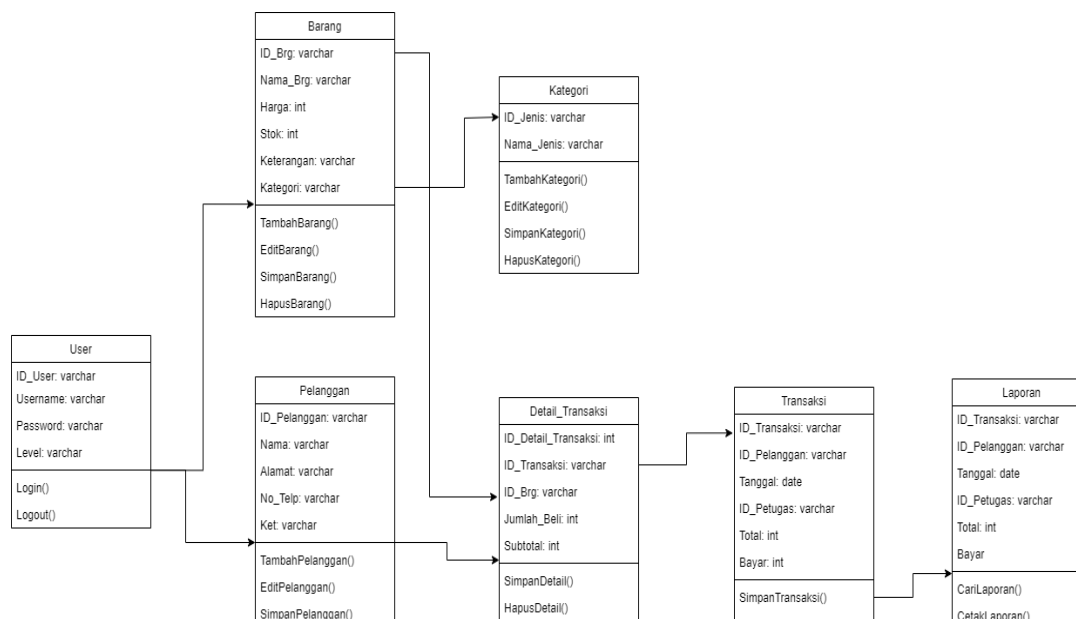


Gambar 2: Use Case Diagram

2. Class Diagram

Dalam rekayasa perangkat lunak, *class diagram* adalah diagram struktur statis yang menggambarkan struktur suatu sistem, termasuk atribut dan metode untuk memanipulasinya. Diagram ini menampilkan kelas-kelas dalam sistem, atributnya, operasi (atau metode), serta hubungan antar objek. *Class diagram* juga menjelaskan struktur dan deskripsi kelas, paket, dan objek, serta hubungan di antara mereka, seperti *kontainmen*, pewarisan, dan asosiasi (Arianti et al., 2022).

Berikut adalah class diagram untuk Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Toko Ajai Komputer Barabai yang disajikan pada Gambar di bawah ini.



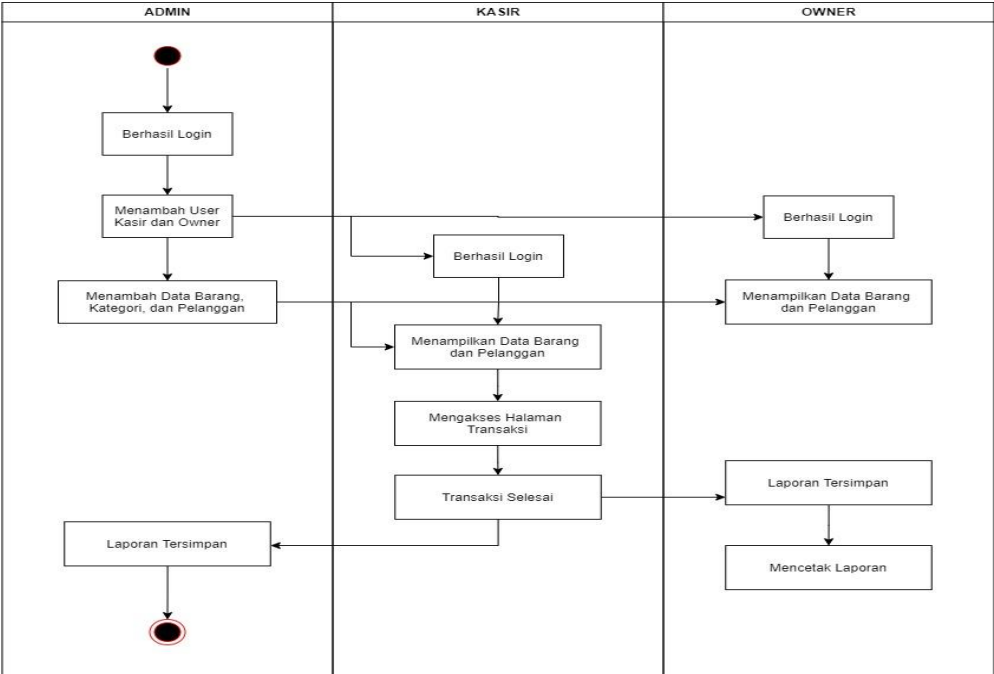
Gambar 3: Class Diagram

3. Activity Diagram

Activity diagram adalah diagram yang digunakan untuk memodelkan alur kerja atau aktivitas dalam sebuah sistem dengan menggambarkan langkah-langkah proses bisnis atau alur aktivitas yang terjadi dalam suatu sistem. *Activity diagram* sering digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Diagram ini membantu memperjelas proses yang terjadi di dalam suatu sistem, serta memungkinkan pengembang dan pemangku kepentingan untuk memahami alur eksekusi secara visual. Diagram Aktivitas adalah representasi visual yang menunjukkan urutan alur kegiatan dalam suatu proses. Diagram ini digunakan untuk menjelaskan langkah-langkah yang terlibat dalam sebuah operasi. Selain itu, diagram aktivitas juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi dalam beberapa eksekusi (Hidayat & Ningrum, 2015).

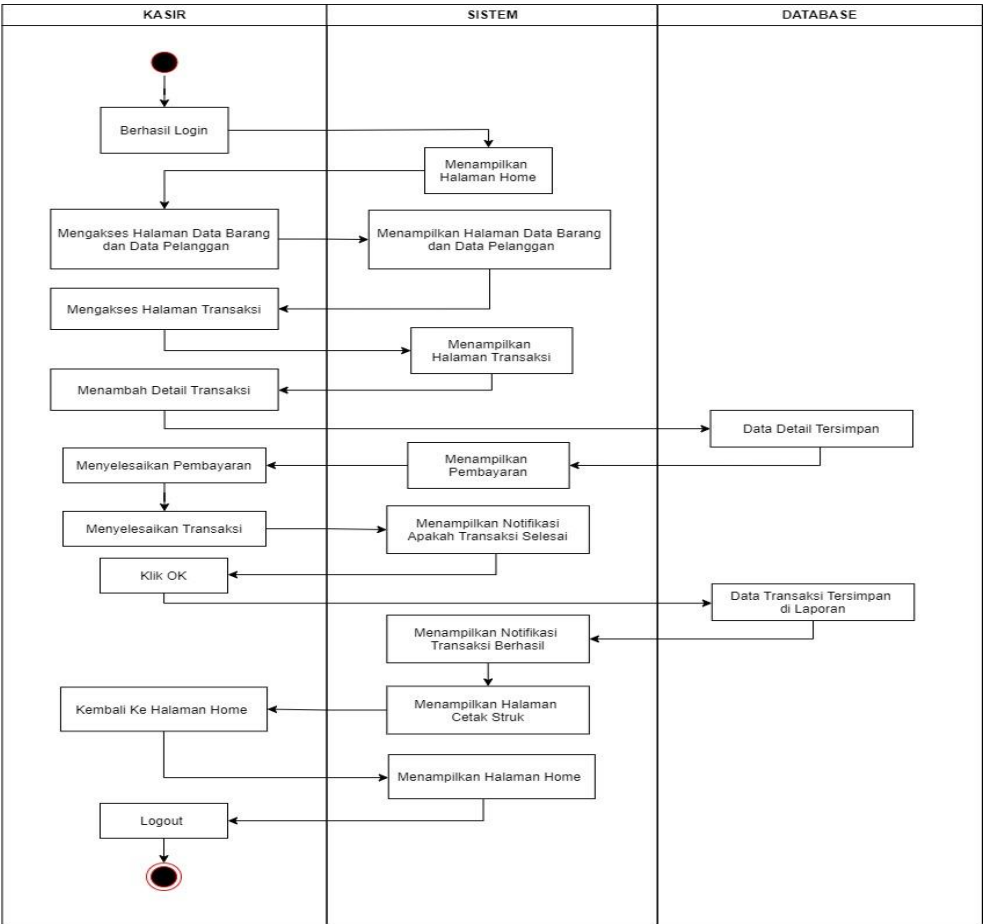
Di bawah ini penulis sajikan *activity diagram* yang menunjukkan aktivitas setiap peran dalam sistem ini.

1) Activity Diagram Admin



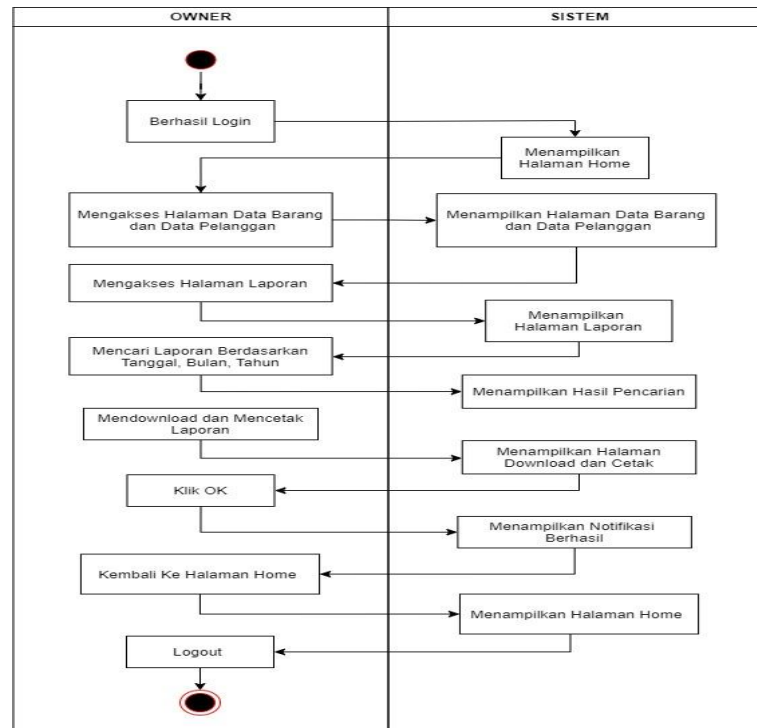
Gambar 4: Activity Diagram Admin

2) Activity Diagram Kasir



Gambar 5: Activity Diagram Kasir

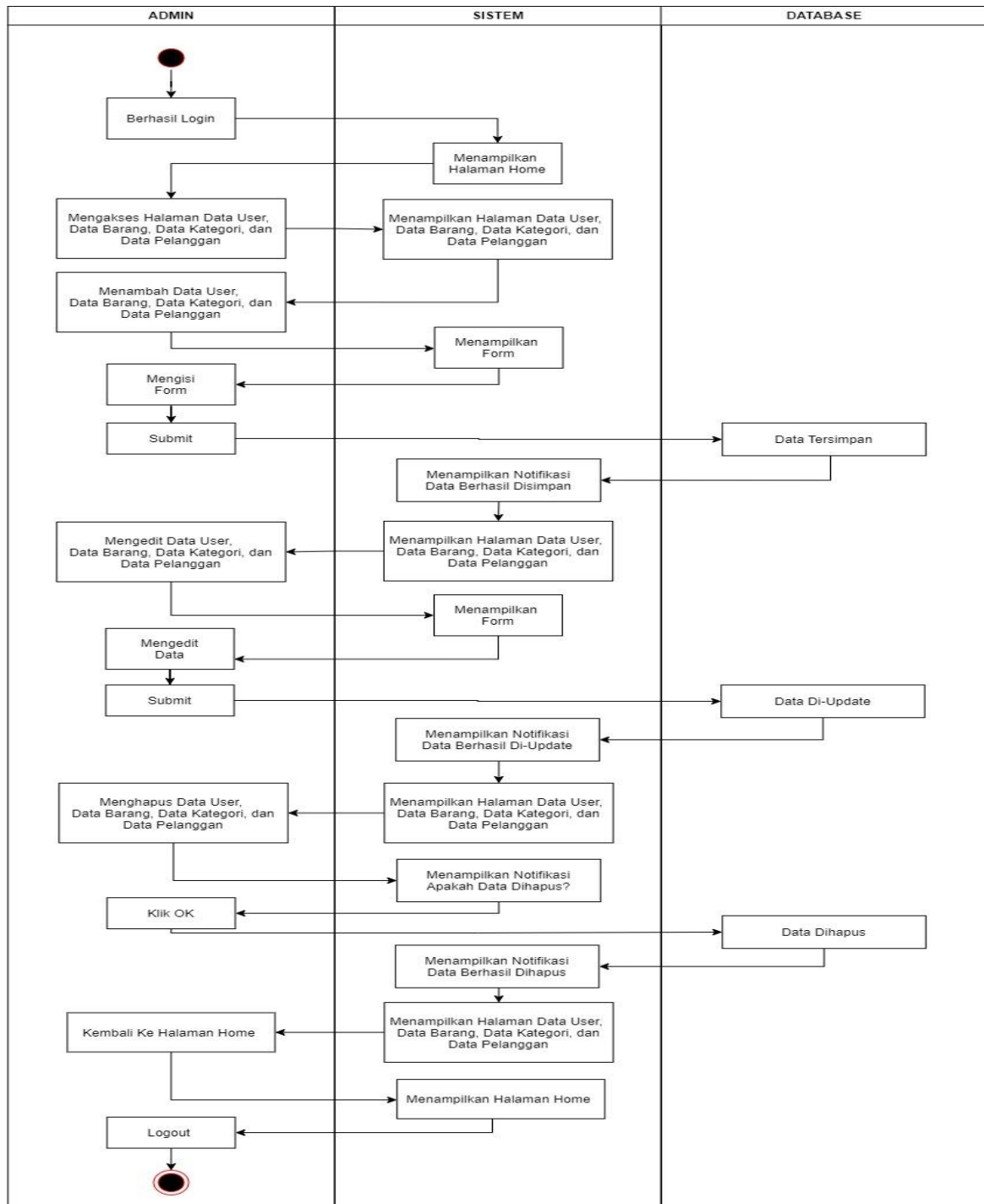
3) . Activity Diagram Owner



Gambar 6: Activity Diagram Owner

4) Activity Diagram Hubungan Antar User

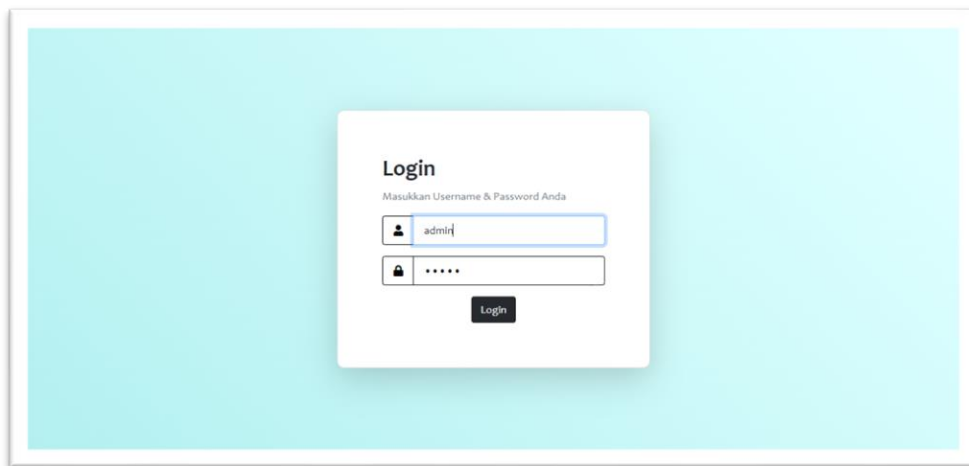
Pada *activity diagram* dibawah ini menampilkan alur aktivitas yang saling berhubungan dari *role* admin, kasir, dan *owner*. Setiap admin menginput suatu data, maka kasir dan *owner* dapat melihat tampilan data tersebut. Setiap kali kasir berhasil melakukan sebuah transaksi, maka data transaksi yang berhasilakan masuk ke dalam laporan yang dapat diakses oleh *owner* dan juga admin. Kasir dan *owner* hanya dapat login ketika admin memberikan mereka akses dengan menggunakan *username* dan *password* yang dibuat oleh admin.



Gambar 7: Activity Diagram User

4. Halaman Login

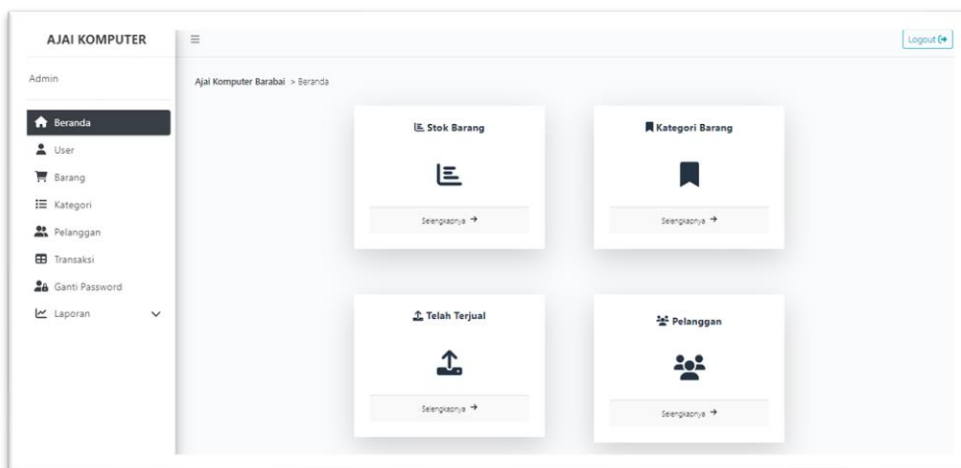
Setiap pengguna yang ingin mengakses sistem informasi penjualan ini harus *login* menggunakan *username* dan *password* unik yang dimiliki oleh masing-masing pengguna. *Login* diperlukan untuk memastikan keamanan data dan membatasi akses berdasarkan peran dan hak akses yang telah ditentukan.



Gambar 8: Halaman Login

5. Halaman Beranda

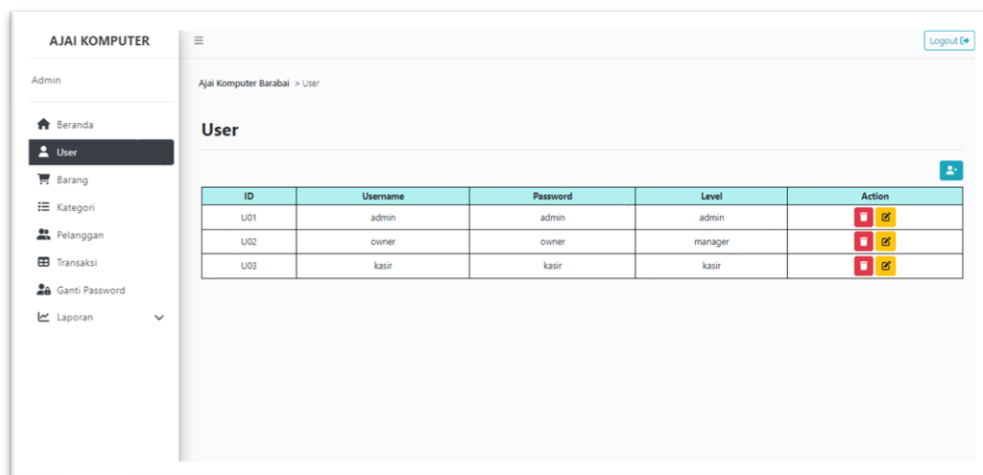
Beranda menyajikan *highlight* dari fitur-fitur yang tersedia dalam sistem informasi penjualan ini. Disajikan berupa menu yang meliputi menu stok barang, kategori, telah terjual, dan pelanggan. Setiap menu berfungsi sebagai navigasi langsung menuju halaman yang relevan, yaitu halaman barang, halaman kategori, halaman laporan, dan halaman pelanggan.



Gambar 9: Beranda

6. Halaman User

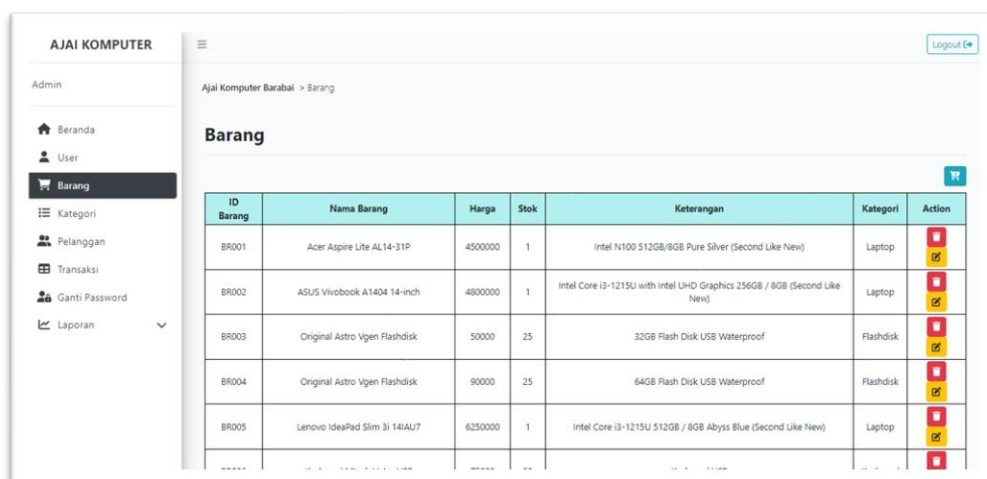
Menampilkan daftar *user* yang dilengkapi dengan fitur input *user*, edit *user*, dan hapus *user*. Halaman *user* hanya dapat diakses oleh admin. *User* selain admin tidak dapat mengakses halaman *user*.



Gambar 10: Halaman User

7. Halaman Barang

Halaman barang menampilkan daftar stok barang yang tersedia. Halaman ini juga dilengkapi dengan fitur untuk menambah, mengedit, dan menghapus barang. Meskipun halaman barang dapat diakses oleh semua pengguna, hanya admin yang memiliki izin untuk menggunakan fitur input, edit, dan hapus barang. Pengguna selain admin hanya dapat melihat daftar barang tanpa bisa melakukan perubahan apapun.



Gambar 11: Halaman Barang

8. Halaman Kategori

Halaman kategori menampilkan daftar kategori barang yang ada dan juga dilengkapi dengan fitur input kategori, edit kategori, dan hapus kategori. Halaman kategori hanya dapat diakses oleh admin.

Kode	Kategori	Action
001	Laptop	 
002	PC	 
003	Monitor	 
004	Printer	 
005	LCD	 
006	Keyboard	 
007	Mouse	 
008	Flashdisk	 
009	Hardisk	 
010	Charger	 
011	Baterai	 

Gambar 12: Halaman Kategori

9. Halaman Pelanggan

Halaman pelanggan juga dilengkapi oleh fitur input pelanggan, edit pelanggan, dan hapus pelanggan bagi admin. Halaman pelanggan hanya dapat diakses oleh admin dan kasir. Namun sama seperti halaman barang, bagi user selain admin hanya dapat mengakses tampilan data pelanggan saja tanpa dapat menambah, mengedit, maupun menghapus data.

Nama Pelanggan	Alamat	No. Telp	Keterangan	Action
Yenni	Barabai	081290745178	Pelanggan	 
Har	LAS	0859123456789	Pelanggan	 
Bong	Barabai	085345535291	Pelanggan	 

Gambar 13: Halaman Pelanggan

10. Transaksi

Transaksi hanya dapat diakses oleh *user* kasir dan admin. Setiap transaksi yang berhasil akan otomatis masuk ke data laporan tanpa bisa diedit maupun dihapus oleh siapapun. Setiap transaksi selesai akan otomatis berpindah ke halaman cetak struk detail transaksi guna keamanan transaksi yang sah.

The screenshot displays the 'Transaksi' page of the 'AJAI KOMPUTER' web application. The sidebar on the left lists navigation options: Beranda, User, Barang, Kategori, Pelanggan, Transaksi (highlighted), Ganti Password, and Laporan. The main content area is titled 'Transaksi' and features a form for recording a transaction. The form includes fields for ID Transaksi (TR016), Tanggal Transaksi (2024-08-01), ID Pelanggan, Nama Pelanggan, ID Barang, Nama Barang, Harga, Jumlah, and total. There is a '+ Tambah' button and a 'Sub Total' field. A 'Logout' button is in the top right corner.

Gambar 14: Transaksi

11. Halaman Ganti Password

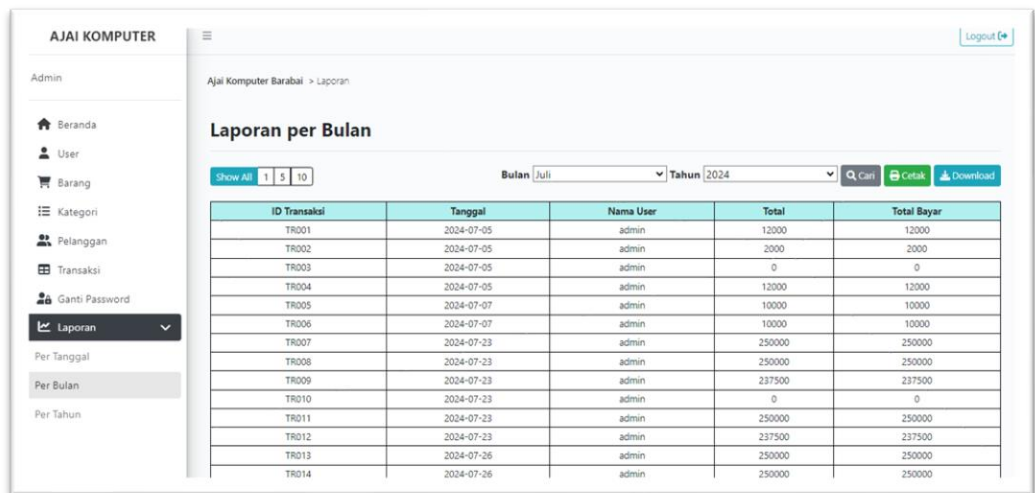
Halaman ganti *password* tersedia bagi semua *user*. Setiap user bebas mengganti *password* kapanpun demi keamanan data yang diakses.

The screenshot displays the 'Ganti Password' page of the 'AJAI KOMPUTER' web application. The sidebar on the left lists navigation options: Beranda, User, Barang, Kategori, Pelanggan, Transaksi, Ganti Password (highlighted), and Laporan. The main content area is titled 'Ganti Password' and features a form for changing a password. The form includes fields for ID Petugas (U01), Username (admin), Password Lama, Password Baru, and Konfirmasi Password. There is a green progress bar at the bottom of the form. A 'Logout' button is in the top right corner.

Gambar 15: Halaman Ganti Password

12. Halaman Laporan

Laporan hanya tersedia bagi user *owner* dan admin. Laporan terdiri atau laporan harian, laporan bulanan, dan laporan tahunan. Halaman laporan memiliki fitur *print* laporan dengan format pdf dan download laporan dengan format excel.



ID Transaksi	Tanggal	Nama User	Total	Total Bayar
TR001	2024-07-05	admin	12000	12000
TR002	2024-07-05	admin	2000	2000
TR003	2024-07-05	admin	0	0
TR004	2024-07-05	admin	12000	12000
TR005	2024-07-07	admin	10000	10000
TR006	2024-07-07	admin	10000	10000
TR007	2024-07-23	admin	250000	250000
TR008	2024-07-23	admin	250000	250000
TR009	2024-07-23	admin	237500	237500
TR010	2024-07-23	admin	0	0
TR011	2024-07-23	admin	250000	250000
TR012	2024-07-23	admin	237500	237500
TR013	2024-07-26	admin	250000	250000
TR014	2024-07-26	admin	250000	250000

Gambar 16: Halaman Laporan

13. Hasil Pengujian

Pengujian dilakukan agar memastikan bahwa sistem dapat berfungsi dengan baik. Dalam pengujian sistem informasi ini menggunakan metode *black box*. Tujuan dari pengujian sistem adalah untuk memastikan bahwa sistem yang telah dikembangkan sesuai dengan tujuan awal pembuatannya dan siap digunakan. Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode Black Box, yang bertujuan untuk memverifikasi bahwa setiap bagian dalam aplikasi dapat menampilkan pesan kesalahan yang tepat saat terjadi kesalahan dalam penginputan data (Hanifah et al., 2016). Berikut hasil dari pengujian sistem informasi penjualan di Toko Ajai Komputer Barabai.

Input	Output	Hasil
Login menggunakan <i>username</i> & <i>password</i> pada halaman login	Login berhasil dan menampilkan halaman <i>home</i>	Valid
Menginput data <i>user</i> , barang, kategori, atau pelanggan	Data berhasil disimpan	Valid
Mengedit data <i>user</i> , barang, kategori, atau pelanggan	Data berhasil di- <i>update</i>	Valid
Menghapus data <i>user</i> , barang, kategori, atau pelanggan	Data berhasil dihapus	Valid
Menambah barang pada detail transaksi	Data berhasil disimpan	Valid
Menyelesaikan proses transaksi dengan memasukkan jumlah pembayaran	Transaksi berhasil dan data berhasil disimpan ke dalam laporan	Valid
Mencetak resi ketika transaksi berhasil	Berhasil mencetak resi	Valid
Mencari laporan berdasarkan tanggal, bulan, atau tahun	Menampilkan laporan per tanggal, per bulan, atau per tahun	Valid
Mencetak atau mendownload laporan	Laporan berhasil didownload atau dicetak	Valid
Mengganti <i>password</i>	<i>Password</i> berhasil di- <i>update</i>	Valid

Logout dari akun	Berhasil <i>logout</i>	Valid
------------------	------------------------	-------

Table 1: Hasil Pengujian Sistem

KESIMPULAN

Sistem informasi penjualan berbasis web untuk Toko Ajai Komputer Barabai berhasil dibangun dengan memenuhi kebutuhan fungsional dan *non-fungsional* yang telah diidentifikasi sebelumnya. Semua fitur utama, seperti manajemen produk, inventaris, transaksi penjualan, dan laporan analisis, berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Sistem ini juga menunjukkan peningkatan efisiensi operasional toko dengan mempercepat proses penjualan dan pengelolaan inventaris.

Dari segi performa, sistem ini mampu menangani transaksi dalam jumlah besar. Keamanan pada sistem informasi penjualan ini mampu melindungi data sensitif dengan baik, berkat implementasi kontrol akses berbasis peran. Antarmuka pengguna yang dirancang *user-friendly* sehingga mempermudah operasional sehari-hari. Antarmuka yang intuitif dan responsif memastikan bahwa pengguna dapat mengakses sistem dengan mudah.

Secara keseluruhan, penerapan sistem informasi penjualan berbasis web di Toko Ajai Komputer Barabai memberikan dampak yang positif. Sistem ini tidak hanya meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan penjualan dan inventaris tetapi juga memperkuat strategi transformasi digital toko dalam menghadapi persaingan pasar yang semakin kompetitif.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, A. (2017). Metode Waterfall Untuk Sistem Penjualan. *1/12/2017*, *2*(1), 95 – 104. <https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/236584/Metode-Waterfall-Untuk-Sistem-Penjualan.pdf>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Tera[an Dan Informasi*, *1*(1), 19–25. <https://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/110/88>
- Hanifah, U., Alit, R., & Sugiarto, S. (2016). Penggunaan Metode Black Box Pada Pengujian Sistem Informasi Surat Keluar Masuk. *Scan : Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, *11*(2). <https://doi.org/10.33005/scan.v11i2.643>
- Hidayat, M. K., & Ningrum, R. C. P. (2015). Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Yusuf Bekasi. *Sistem Informasi Penjualan Online Pada Toko Yusuf Bekasi*, *2*(2), 24–30.
- Oktaviani, N., Widiarta, I. M., & Nurlaily. (2019). Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web Pada Smp Negeri 1 Buer. *Jurnal Informatika, Teknologi Dan Sains*, *1*(2), 160–168. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v1i2.422>
- Pantjarani, A., & Mursyada, A. (2023). *Aplikasi Inventory Barang pada PT . Anugrah Banua Bersama di Kota Barabai Kabupaten Hulu Sungai Tengah*. *3*(2), 205–212.
- Putri, P. B. R. (2021). ... Pada Toko Santorina Fashion Padang Menggunakan Crm (Customer Relationship Manajemen) Dengan Bahasa Pemrograman *Jurnal Teknologi Komputer Paluta*, *1*, 23–27.