



Sistem Informasi Data Penjualan Harian Produk Wall's Berbasis Web Pada Stockpoint Barabai

Muhammad Riza Syafi'i¹, Ari Pantjarani², Adieb Mursyada³

¹Manajemen Informatika, Politeknik Assalaam Surakarta, Surakarta, Indonesia

²Manajemen Informatika, Politeknik Assalaam Surakarta, Surakarta, Indonesia

³Sistem Informasi, Institut Teknologi Sapta Mandiri, Balangan, Indonesia

E-mail: ¹bbbdangkrut@gmail.com*, ²pantjarani@politeknikassalaam.ac.id, ³adieb@itsmandiri.ac.id

*Corresponding Author

Article History: Received: October, 16 2024; Accepted: November, 10 2024; Published: December, 31 2024

ABSTRAK

Data Penjualan Harian mencatat jumlah produk atau layanan yang terjual pada satu hari dan meliputi informasi seperti tanggal, waktu, jumlah produk yang terjual, dan harga. Data ini juga digunakan oleh Stockpoint Barabai untuk memantau perkembangan penjualan dari waktu ke waktu. Namun, saat ini pengarsipan data masih menggunakan buku catatan yang tidak terarsip dengan baik dan memiliki risiko keamanan yang kurang terjamin, terutama karena sering terjadinya banjir di wilayah tersebut. Tujuan pembuatan sistem informasi ini adalah mengatasi permasalahan yang muncul ketika melakukan pengarsipan secara manual. Metode SDLC digunakan sebagai metode pengembangan sistem, dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Diharapkan Sistem Informasi ini dapat meningkatkan efisiensi dan keamanan pengelolaan data penjualan harian pada Stockpoint Barabai. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi data penjualan harian produk wall's berbasis web yang menggunakan PHP dan MySQL. sistem informasi ini berfungsi untuk membantu pengurus dan admin stockpoint Barabai dalam pemantauan dan pengarsipan data penjualan, serta perhitungan stok barang.

Keywords: Sistem Informasi, SDLC, PHP, MySQL



Copyright © 2024 The Author(s)

This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.

PENDAHULUAN

Pada suatu perusahaan data penjualan harian merupakan salah satu hal yang diperlukan untuk membantu mengembangkan perusahaan. Wall's merupakan salah satu produsen makanan beku terkemuka yang menawarkan berbagai produk es krim, sorbet, dan makanan penutup beku lainnya. Stockpoint Barabai bertindak sebagai pusat distribusi untuk wilayah Barabai dan memainkan peran penting dalam mengelola persediaan dan memastikan ketersediaan produk yang tepat waktu.

Penjualan adalah kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan hak kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli (Fitriyana & Sucipto, 2020). Namun, saat ini, pengelolaan data penjualan harian produk Wall's pada gudang Barabai masih mengandalkan metode manual yang rentan terhadap kerusakan data yang disebabkan oleh kesalahan penulisan data, terlebih karena kawasan Barabai rawan banjir. Proses pencatatan penjualan yang dilakukan secara manual menghabiskan banyak waktu dan sumber daya, serta meningkatkan risiko hilangnya data dan kesalahan entri. Oleh sebab itu, diperlukan sebuah sistem

informasi yang mampu mengelola data penjualan harian sehingga data tersebut dapat diolah dan dianalisis dengan lebih efisien dan terhindar dari masalah yang mungkin muncul ketika pendataan masih dilakukan secara manual.

Stockpoint merupakan istilah yang digunakan untuk gudang, singkatnya stockpoint adalah tempat yang digunakan untuk menyimpan dan membagikan produk Wall's pada wilayah tertentu. Stockpoint dikelola oleh kepala Stockpoint dan admin Stockpoint.

Sistem merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. Sedangkan menurut pendapat lain sistem adalah serangkaian data atau lebih komponen yang saling terkait dan berinteraksi untuk mencapai tujuan. Sistem adalah merupakan satu kesatuan data yang terhubung dan terorganisir secara procedural (Sallaby & Kanedi, 2020).

Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. Tanpa suatu informasi, suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya bisa mati. Suatu organisasi tanpa adanya suatu informasi maka organisasi tersebut tidak bisa berjalan dan tidak bisa beroperasi (Rifai & Mailasari, 2020).

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi (Rifai & Mailasari, 2020). Berdasarkan pernyataan tersebut sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem yang dibuat oleh manusia dengan tujuan tertentu untuk mengolah informasi yang berguna, sehingga informasi yang disampaikan dapat diterima dengan baik oleh penerima dan mencapai tujuan yang diinginkan.

Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video) yang menggunakan protokol HTTP (Hypertext Transfer Protocol) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser (Oktaviani & Ayu, 2021). Mozilla Firefox, Microsoft Edge dan Google Chrome adalah beberapa browser yang direkomendasikan jika ingin menjalankan atau membuka sebuah situs web.

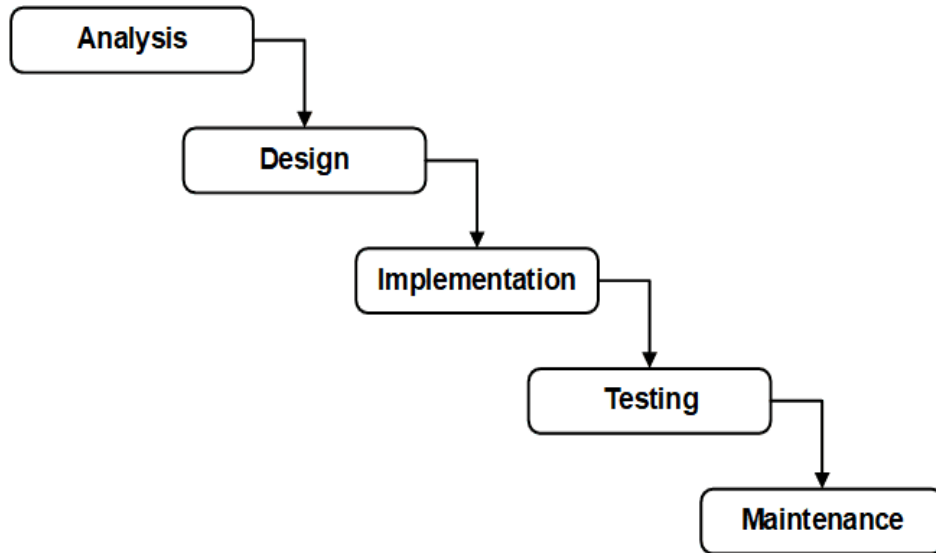
System Development Life Cycle atau yang dikenal dengan istilah SDLC adalah metodologi umum yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi. SDLC terdiri dari beberapa fase yang dimulai dari fase perencanaan, analisis, perancangan, implementasi hingga pemeliharaan sistem. Konsep System Development Life Cycle (SDLC) ini menjadi dasar dari berbagai pengembangan sistem informasi dalam membentuk kerangka kerja untuk perencanaan dan pengendalian sistem informasi. Model dari SDLC yang sering digunakan antara lain Waterfall dan Prototype. (Aceng Abdul Wahid, 2020).

PHP merupakan singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor. PHP merupakan bahasa pemrograman script yang diletakkan dalam server yang biasa digunakan untuk membuat aplikasi web yang bersifat dinamis (Winanjar & Susanti, 2021). PHP adalah salah satu bahasa pemrograman web yang populer selain Javascript dan merupakan bahasa pemrograman yang memiliki banyak *framework* diantaranya adalah Laravel, CodeIgniter, dan Yii.

MySQL adalah nama database server. Database server adalah server yang berfungsi untuk menangani database. Database adalah suatu pengorganisasian data dengan tujuan memudahkan penyimpanan dan pengaksesan data. MySQL tergolong sebagai database relasional. pada model ini, data dinyatakan dalam bentuk dua dimensi yaitu secara khusus dinamakan tabel, tabel tersusun atas baris dan kolom. (Anggraini et al., 2020)

METODE

Pengembangan Sistem Informasi Data Penjualan Harian berbasis Web pada Stockpoint Wall's menggunakan metode SLDC (*System Life Development System*) yang terdiri dari 5 tahap, yaitu analisis, desain, penerapan, pengujian, dan pemeliharaan.



Gambar 1 Metode SLDC (System Life Cycle Development)

a. Analisis

Pada tahapan ini penulis mengidentifikasi apa saja yang dibutuhkan oleh sistem informasi data penjualan harian yang akan penulis kembangkan. Baik fungsional ataupun non-fungsional yang bisa dilihat dari tabel-tabel berikut :

Tabel 1. Kebutuhan Fungsional

No	Aktor	Kebutuhan Fungsional
1	Admin	<i>Login</i>
2	Admin	<i>Register</i>
3	Admin	CRUD Produk
4	Admin	CRUD <i>Hawker</i>
5	Admin	CRUD Penjualan Harian
6	Admin	Melihat dan menghapus data penjualan

Tabel 2. Kebutuhan Non Fungsional

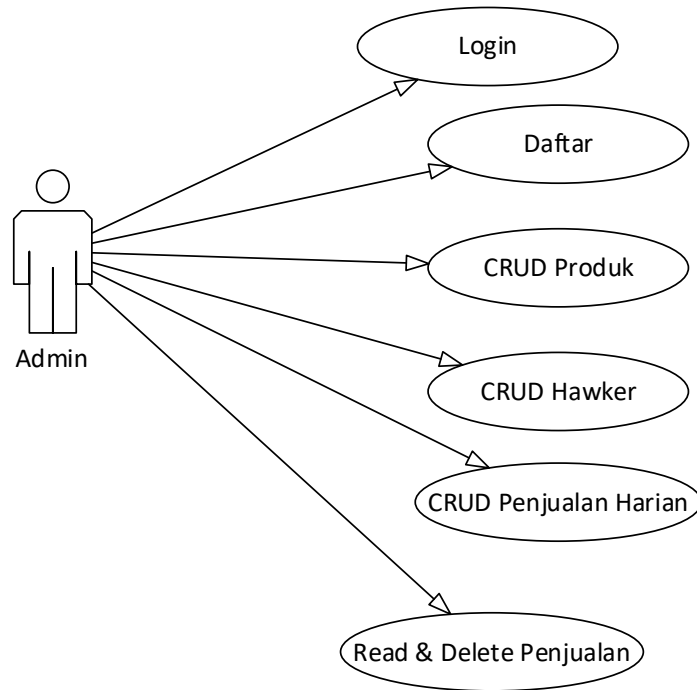
No	Jenis Perangkat	Kebutuhan Non Fungsional
1	Software	Sistem Operasi Windows 64 bit
		XAMPP dengan PHP versi 8.1
2	Hardware	Laptop / Komputer yang mampu menggunakan Windows 64 bit

b. Desain

Pada tahapan kedua penulis membuat desain sistem yang akan dikembangkan, baik itu tampilan, dan *uml*. Berikut ini adalah desain UML yang penulis gunakan :

1. Use Case Diagram

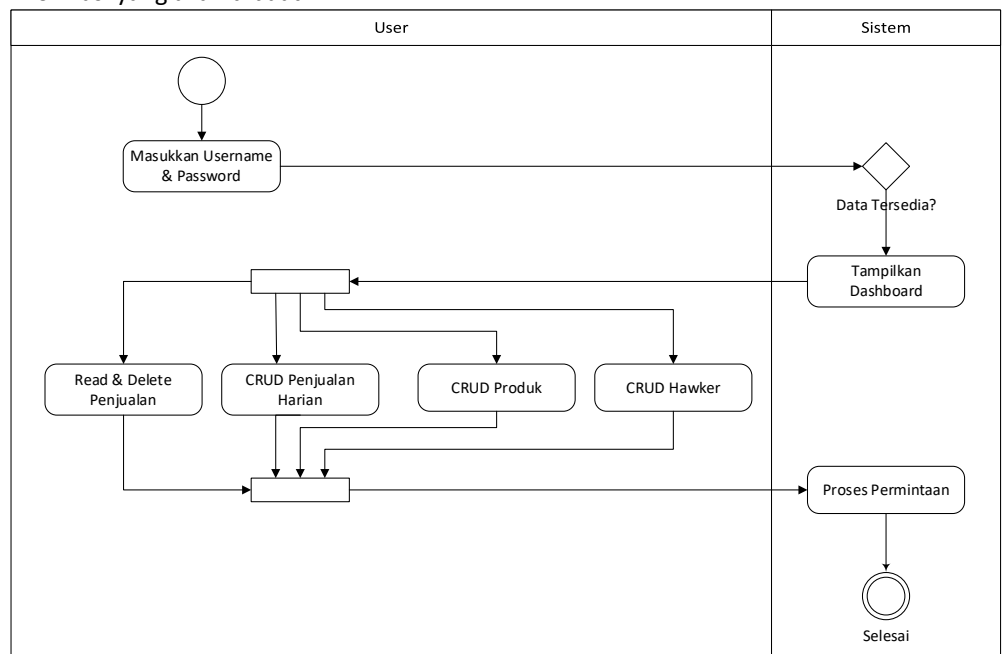
Use Case Diagram pada sistem informasi ini hanya terdapat satu aktor, yaitu admin. Admin dapat melakukan *login* dan CRUD pada setiap data kecuali data penjualan, dimana admin hanya dapat melihat dan menghapus data penjualan karena data tersebut dibuat secara otomatis oleh sistem setiap kali data penjualan harian *diupdate*.



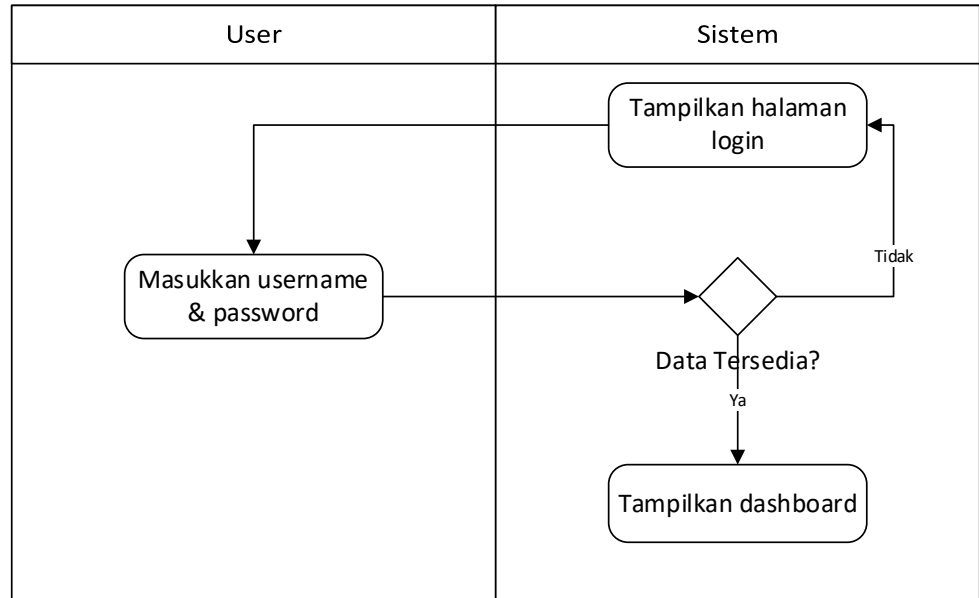
Gambar 2. Use Case Diagram

2. Activity Diagram

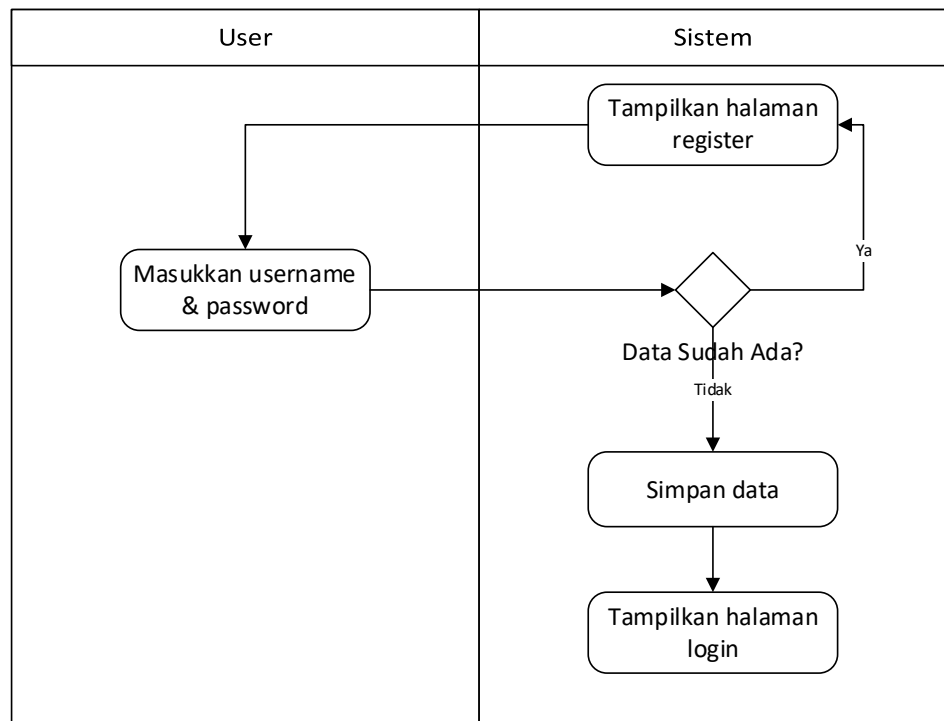
Ada beberapa activity diagram yang penulis buat berdasarkan fitur yang tersedia dalam sistem informasi yang akan dibuat.



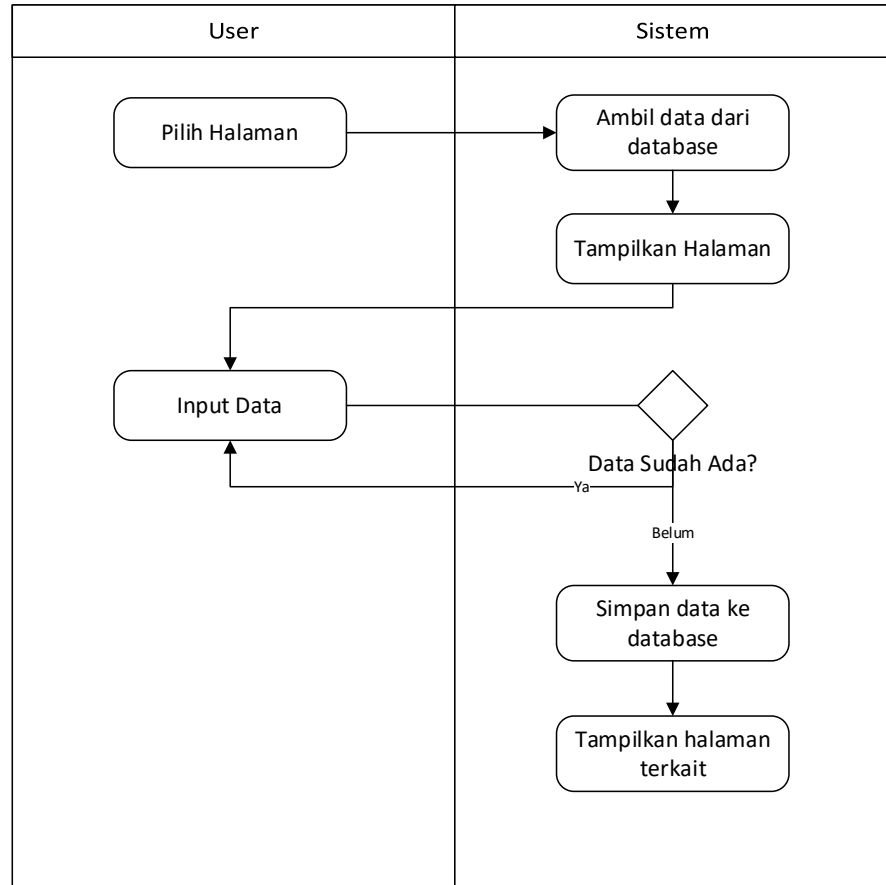
Gambar 3. Activity Diagram



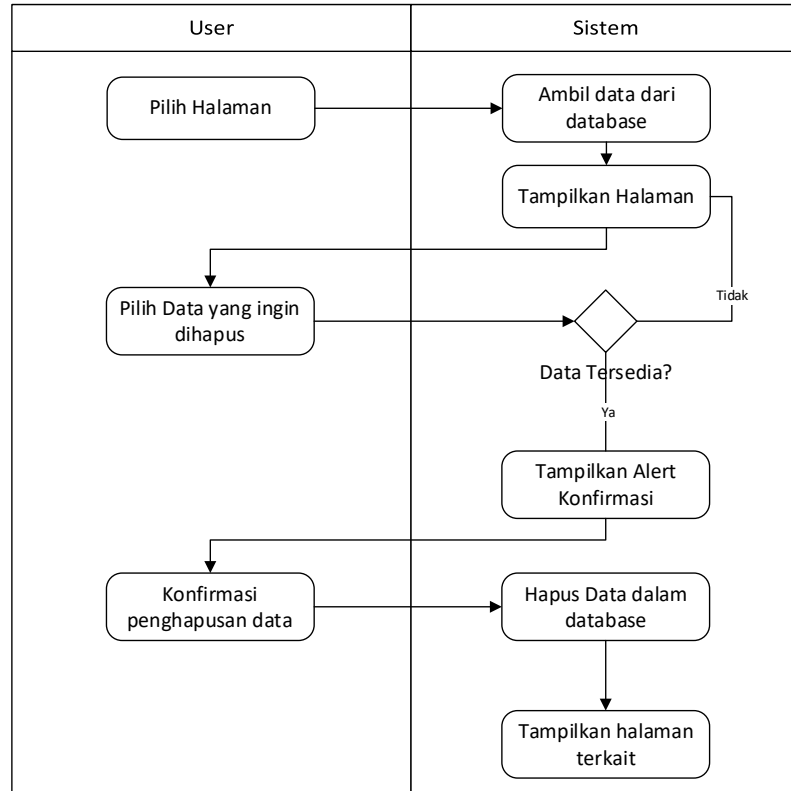
Gambar 4. Login



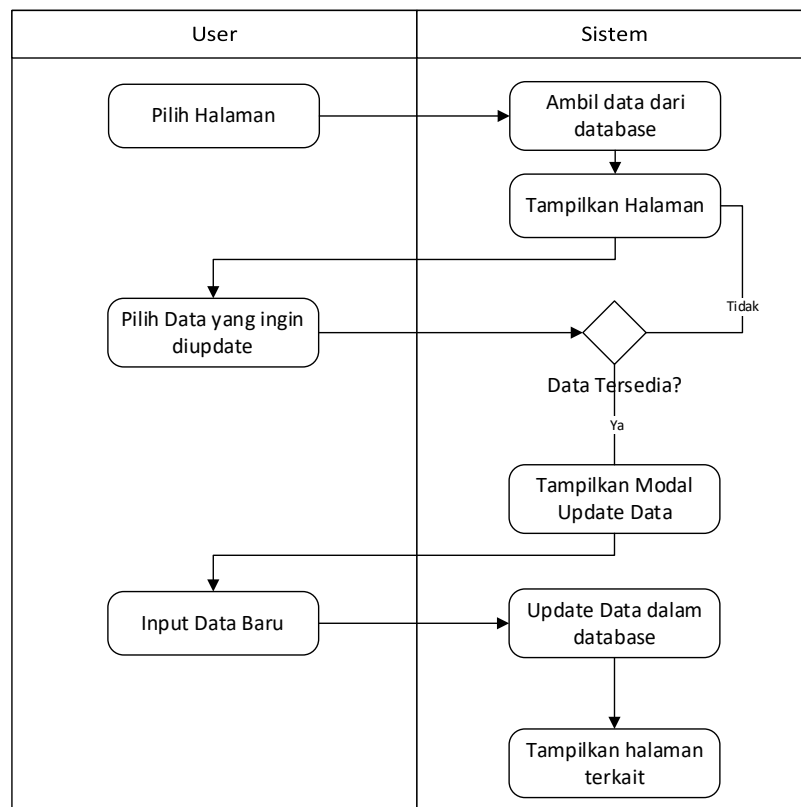
Gambar 5. Register



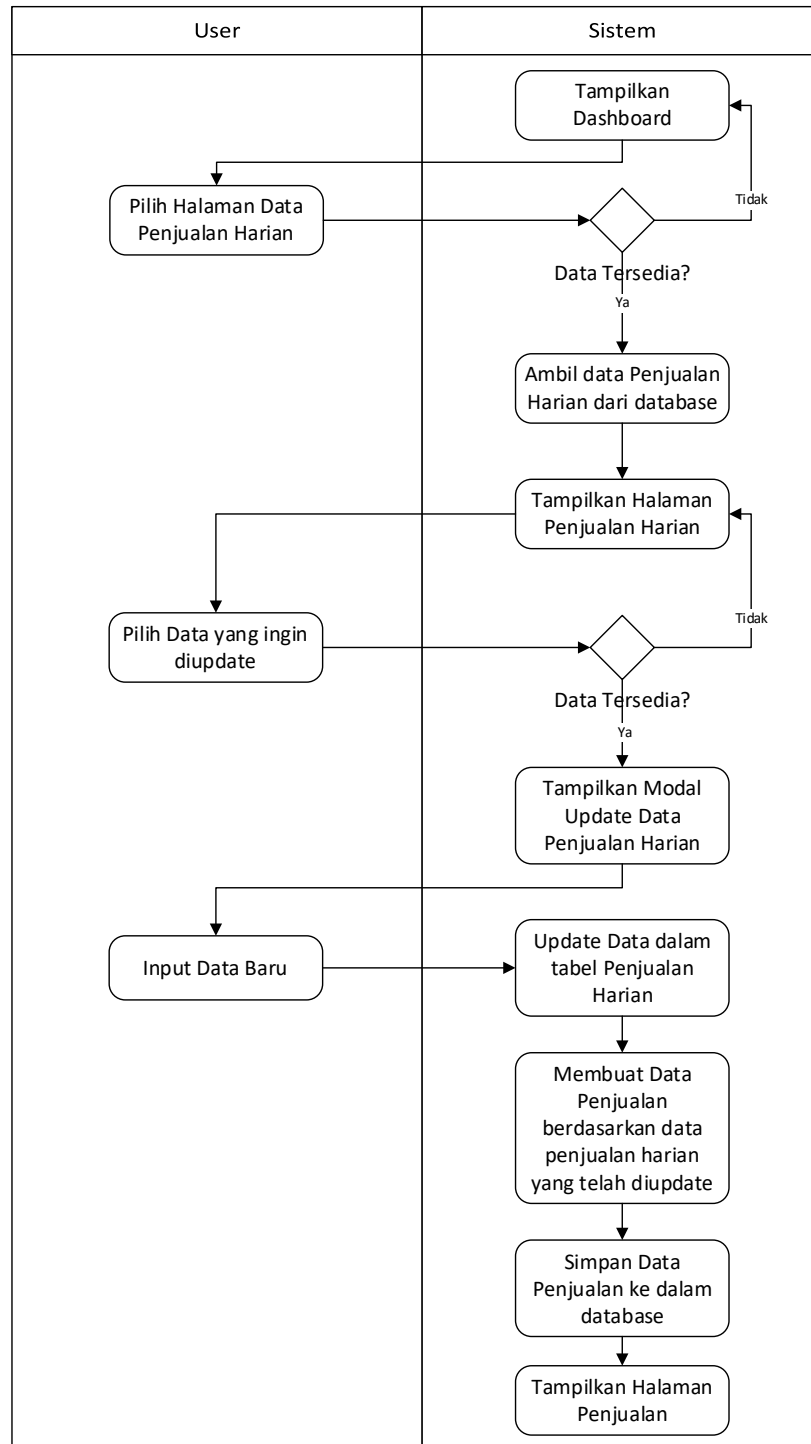
Gambar 6. Simpan Data



Gambar 7. Hapus Data



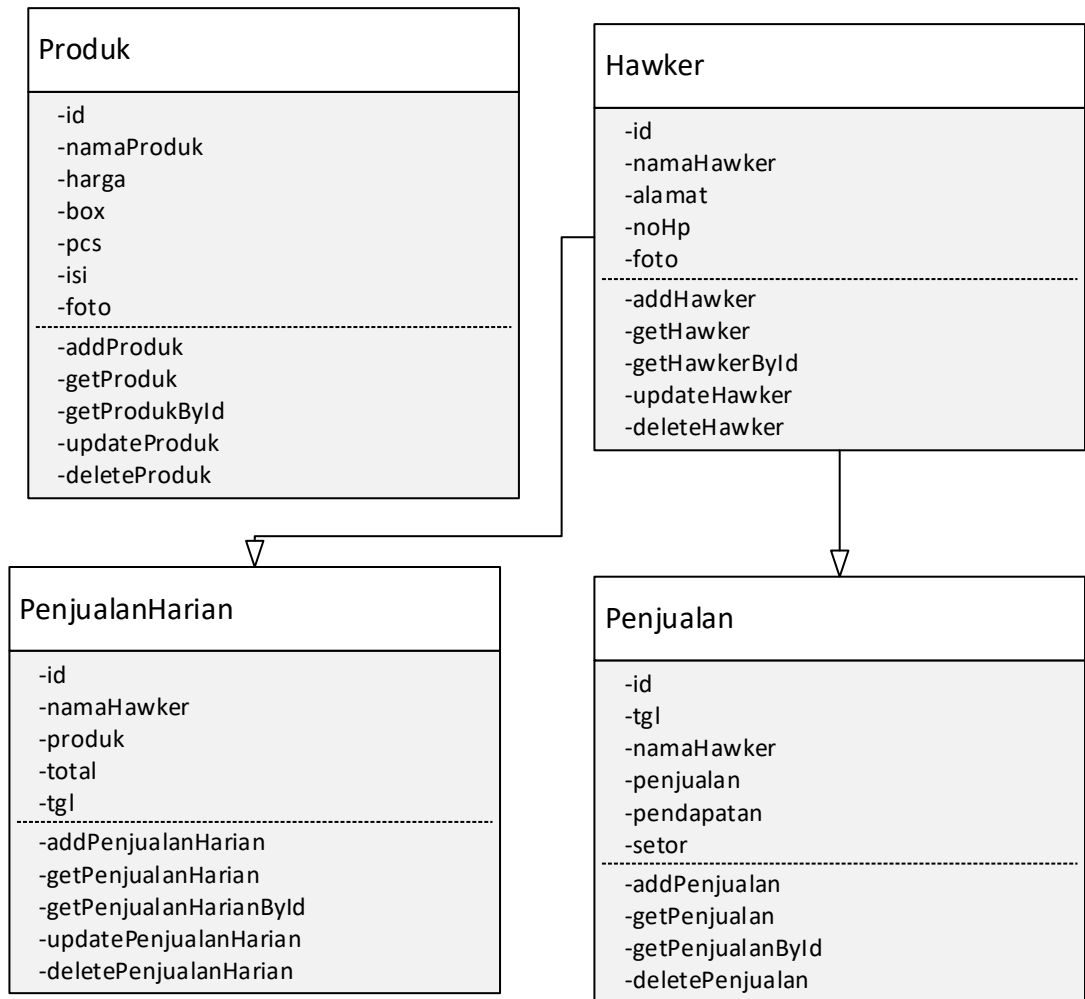
Gambar 8. Update data selain data penjualan harian



Gambar 9. Update data penjualan harian

3. Class Diagram

Class-class yang digunakan dalam system informasi ini adalah Produk, Hawker, Penjualan, dan Penjualan Harian



Gambar 10. Class Diagram

c. Implementasi

Pada tahapan ini, penulis mengimplementasikan desain yang telah dibuat ke bentuk kode menggunakan PHP, dan MySQL.

d. Pengujian

Testing dilakukan dengan metode *black box testing*. Metode *Blackbox Testing* adalah sebuah metode yang dipakai untuk menguji sebuah *software* tanpa harus memperhatikan detail *software*. Proses *Black Box Testing* dengan cara mencoba program yang telah dibuat dengan mencoba memasukkan data pada setiap formnya. (Febriyanti et al., 2021). Adapun rincian proses pengujian pada penelitian ini disajikan seperti pada Tabel 3.

Tabel 3. Hasil Pengujian

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Memasukkan nama pengguna dan kata sandi yang sesuai pada halaman <i>login</i>	Membuka halaman dashboard dan dapat mengakses fitur yang belum dapat digunakan jika belum <i>login</i>	valid
2	Memasukkan nama pengguna dan kata sandi yang baru pada halaman daftar	Data disimpan dan membuka halaman <i>login</i>	valid

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil
3	Menekan tombol tambah disetiap modal dengan data yang tidak lengkap	Data tidak diproses dan penambahan data baru gagal	valid
4	Menekan tombol tambah disetiap modal dengan data yang lengkap	Data diproses dan tersimpan ke dalam tabel yang bersangkutan	valid
5	Menekan tombol <i>Update</i> disetiap modal dengan data yang tidak lengkap	Data tidak diproses dan perubahan data gagal	valid
6	Menekan tombol <i>Update</i> disetiap modal dengan data yang lengkap	Data diproses dan diubah sesuai dengan data dari input user	valid
7	Menekan tombol delete pada disetiap halaman	Muncul sebuah pop-up untuk konfirmasi penghapusan data	valid
8	Menekan tombol ok pada pop-up konfirmasi penghapusan disetiap halaman	Data yang dipilih dihapus	valid
9	Menekan tombol <i>Update</i> pada modal <i>Update</i> penjualan harian dengan data yang lengkap	Data penjualan dibuat berdasarkan data yang diubah melalui modal dan disimpan ke dalam tabel penjualan	valid
10	Menekan tombol logout	Muncul pop-up konfirmasi log-out	valid
11	Menekan tombol ok pada pop-up konfirmasi log-out	Mengakhiri session dan membuka halaman <i>login</i>	valid

e. Pemeliharaan

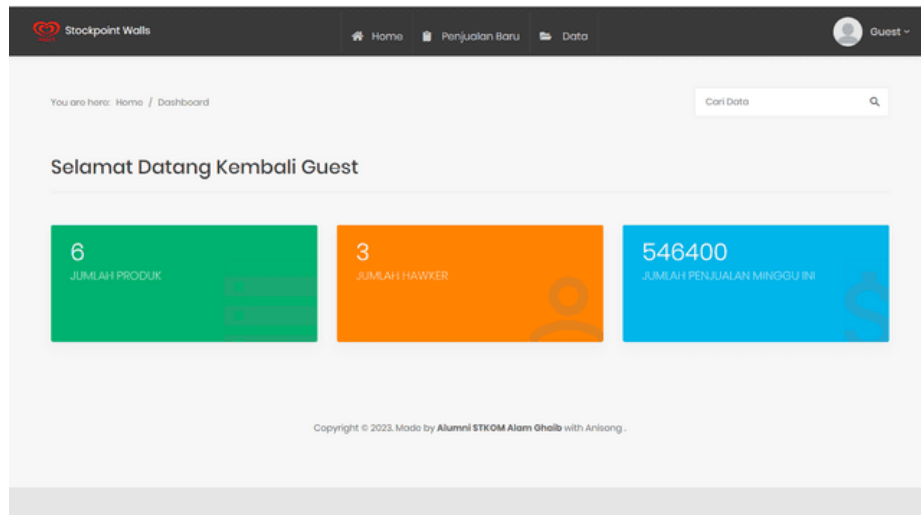
Dalam tahapan ini penulis menyesuaikan fitur-fitur yang belum sesuai pada sistem sehingga sistem dapat berjalan seperti yang telah dirancang sebelumnya.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian yang didapatkan adalah sistem informasi data penjualan harian produk wall's pada stockpoint Barabai untuk membantu pengurus stockpoint dalam memantau perkembangan penjualan harian produk wall's, serta membantu admin dalam melakukan perhitungan penjualan, setoran dan pendapatan tiap *hawker*. Pengembangan sistem informasi data penjualan harian produk wall's pada stockpoint Barabai dapat dilihat melalui diagram, tampilan dan penjelasan dibawah ini:

a. Dashboard

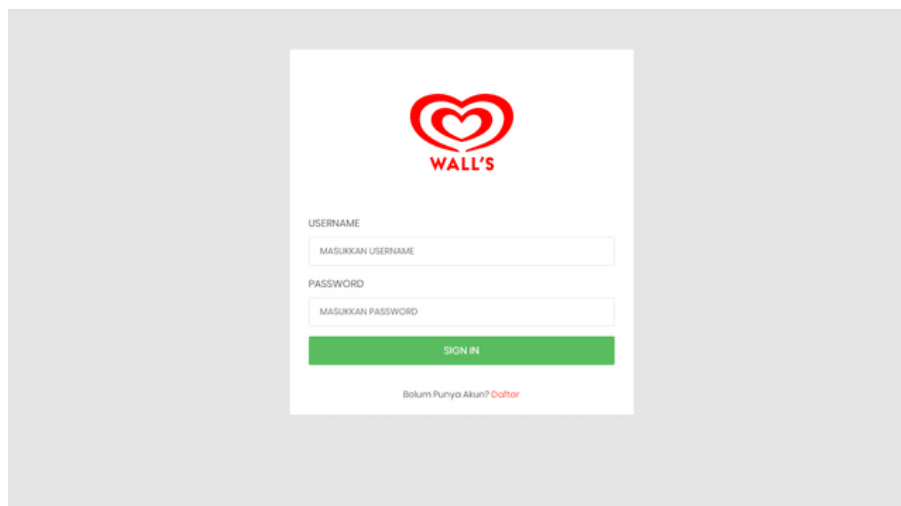
Halaman awal ketika aplikasi dibuka. Menampilkan jumlah produk, dan jumlah *hawker* yang terdaftar, serta jumlah penjualan dalam minggu ini. Berikut ini adalah tampilannya :



Gambar 11 Tampilan Dashboard

b. *Login*

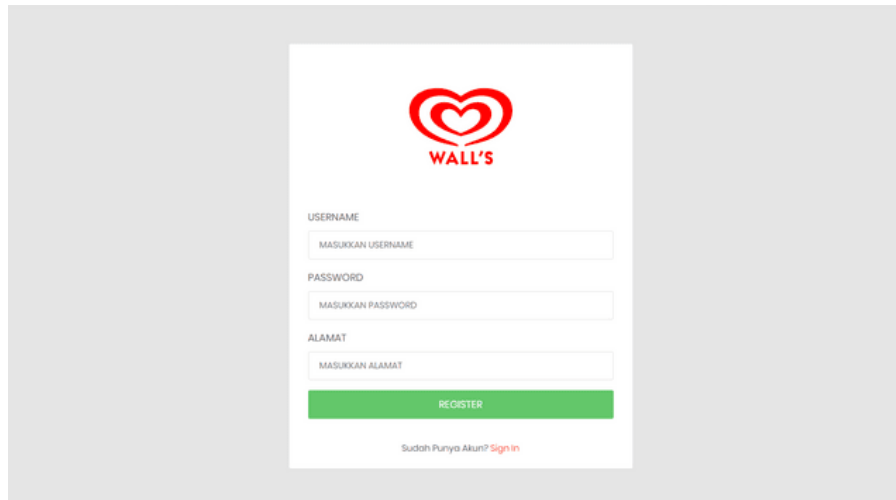
Halaman *login* ini dapat diakses melalui bar navigasi. Halaman ini digunakan oleh admin agar dapat menggunakan fitur-fitur yang disediakan pada system. Berikut ini adalah tampilannya :



Gambar 12 Tampilan Login

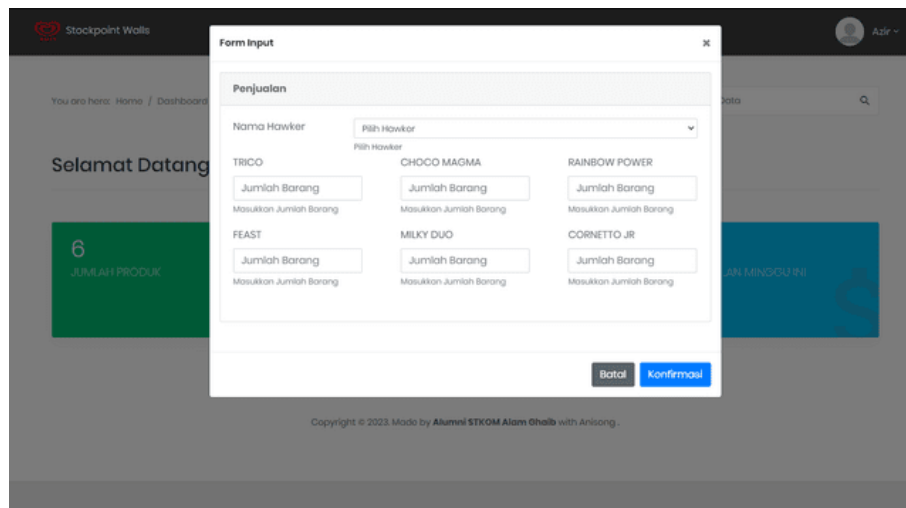
c. *Register*

Halaman ini dapat diakses melalui navigation bar. Halaman ini digunakan untuk menambah admin baru. Berikut ini adalah tampilannya :



Gambar 13 Tampilan Register

- d. Input Data Penjualan Harian
Modal ini dapat diakses melalui bar navigasi. Modal ini digunakan oleh admin untuk menambah data penjualan harian. Berikut ini adalah tampilannya :



Gambar 14 Tampilan Modal Input Penjualan Harian

- e. Data Produk
Halaman ini dapat diakses melalui bar navigasi. Halaman ini menampilkan data produk yang sudah dimasukkan meliputi nama produk, harga produk, jumlah produk dalam bentuk box / dus, jumlah produk dalam bentuk pcs, dan jumlah produk per box / dus. Berikut ini adalah tampilannya :

NO	NAMA	HARGA	JUMLAH BARANG (BOX)	JUMLAH BARANG (PCS)	JUMLAH BARANG (DALAM 1 BOX)
1	TRICO	3000	5	247	48
2	CHOCO MAGMA	3000	3	156	48
3	RAINBOW POWER	4000	7	352	48

Gambar 15 Tampilan Data Produk

f. Input Data Produk

Modal dapat diakses melalui halaman data produk. Modal ini digunakan untuk menambah data produk baru dan akan menampilkan data apa saja yang perlu diinput. Berikut ini adalah tampilannya :

Form Input

Tambah Data Produk

Nama Produk: Name
Masukkan Nama Produk

Harga: Harga
Masukkan Harga

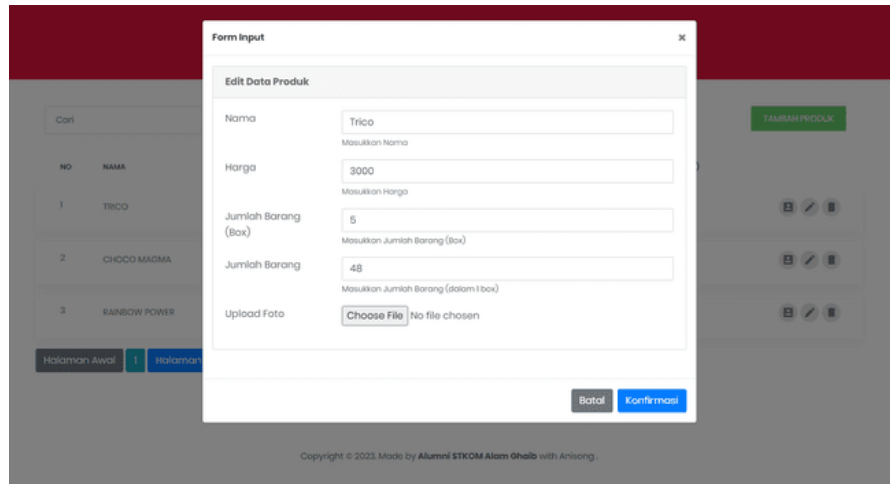
Jumlah Produk: Jumlah Barang
Masukkan Jumlah Barang (dalam 1 box)

Upload Foto: No file chosen

Gambar 16 Tampilan Modal Input Produk

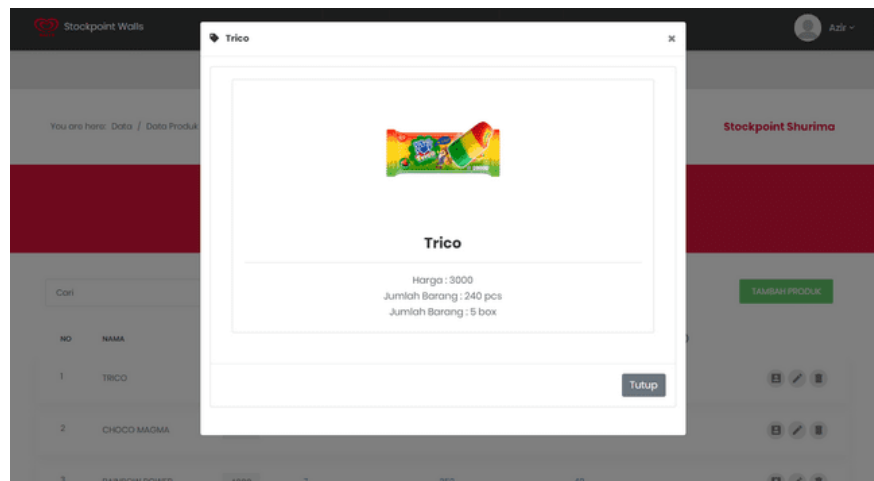
g. Edit Data Produk

Modal ini dapat diakses melalui data produk. Modal ini digunakan untuk mengubah data sebuah produk dan akan menampilkan data-data yang berkaitan dengan sebuah produk. Berikut ini adalah tampilannya :



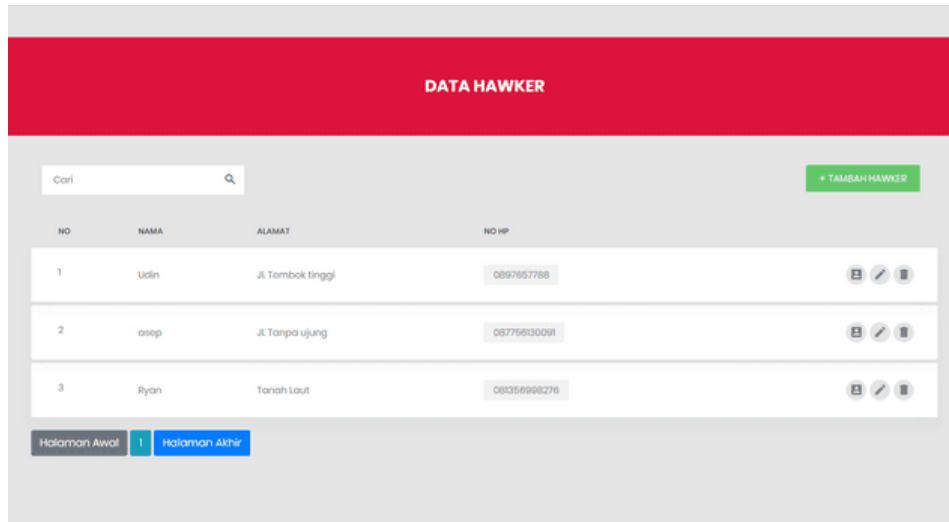
Gambar 17 Tampilan Modal Update Produk

- h. Detail Produk
Modal ini dapat diakses melalui halaman data produk dan akan menampilkan data sebuah produk. Berikut ini adalah tampilannya :



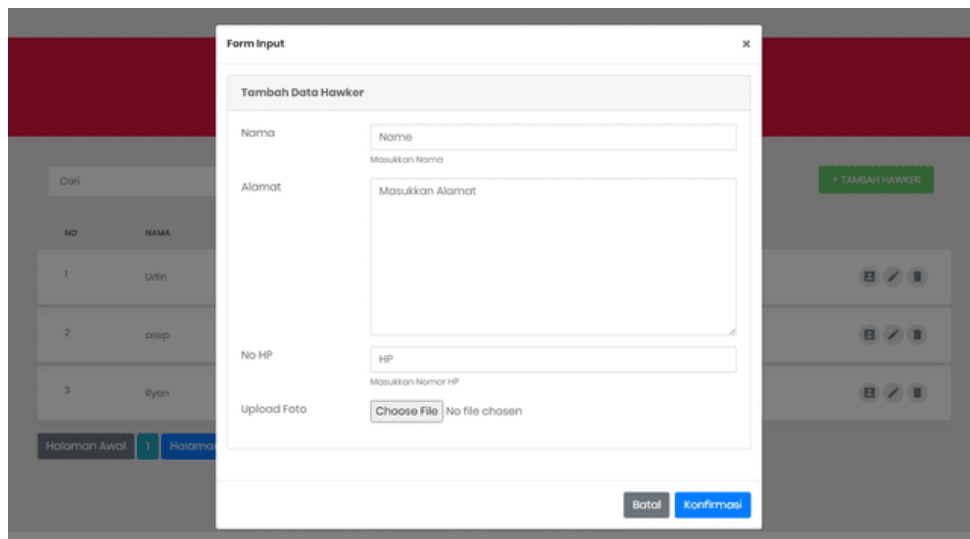
Gambar 18 Tampilan Detail Produk

- i. Data Hawker
Halaman ini dapat diakses melalui bar navigasi. Halaman ini akan menampilkan *hawker* yang sudah terdaftar. Berikut ini adalah tampilannya :



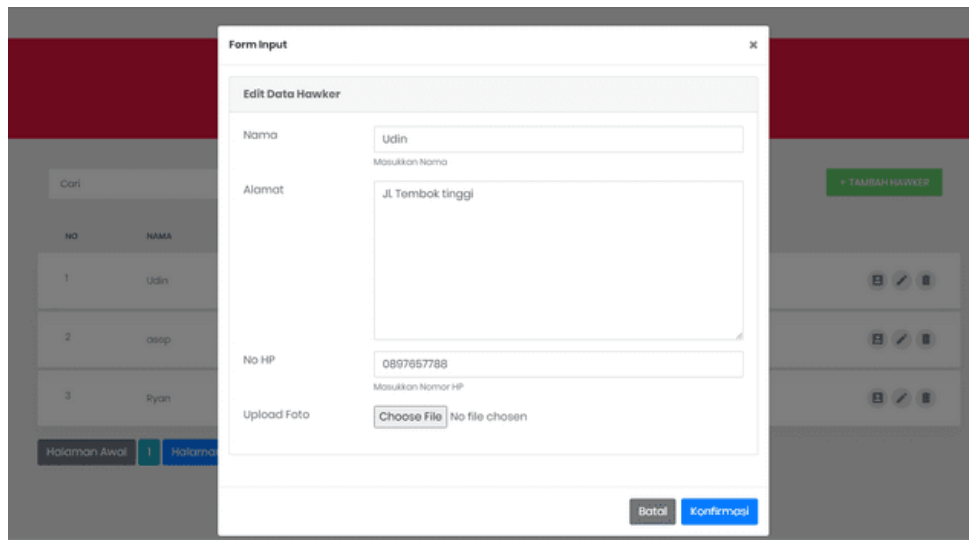
Gambar 19 Tampilan Data Hawker

- j. Input data *hawker*
Modal dapat diakses melalui halaman data *hawker*. Modal ini digunakan untuk menambah data *hawker* baru dan akan menampilkan data apa saja yang perlu diinput. Berikut ini adalah tampilannya :



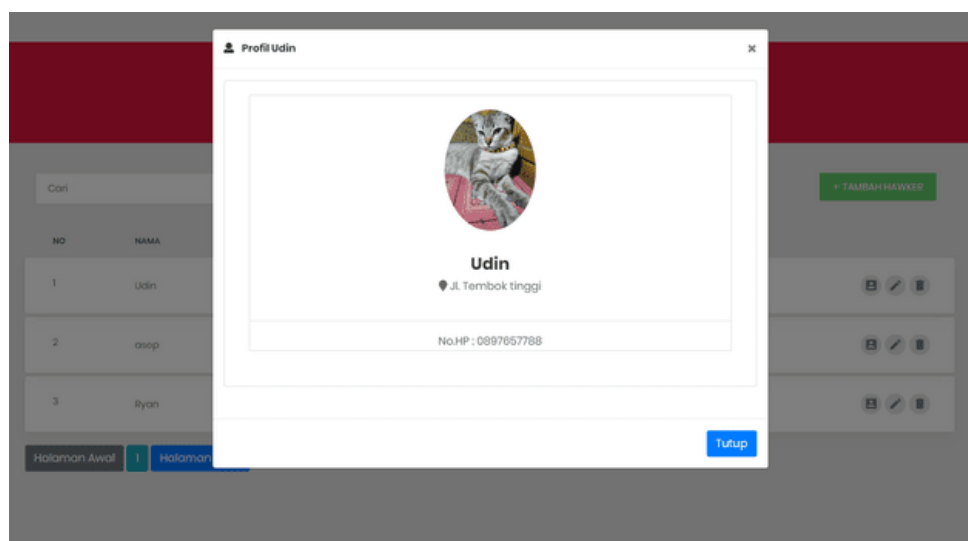
Gambar 20 Tampilan Modal Input Hawker

- k. Edit *Hawker*
Modal ini dapat diakses melalui data *hawker*. Modal ini digunakan untuk mengubah data seorang *hawker* dan akan menampilkan data yang telah dimasukkan sebelumnya. Berikut ini adalah tampilannya :



Gambar 21 Tampilan Modal Update Hawker

- l. Profil Hawker
Modal ini dapat diakses melalui halaman data *hawker* dan akan menampilkan data seorang *hawker*. Berikut ini adalah tampilannya :



Gambar 22 Tampilan Detail Hawker

- m. Data Penjualan
Halaman ini dapat diakses melalui bar navigasi. Halaman ini menampilkan data penjualan yang telah dibuat oleh sistem. Berikut ini adalah tampilannya :

NO	TANGGAL	HAWKER	PENJUALAN	PENGAPATAN	SETOR
1	2023-07-13	asap	247000	49400	197600
2	2023-07-13	Udin	140000	28000	112000
3	2023-07-13	Ryan	298000	59200	238800

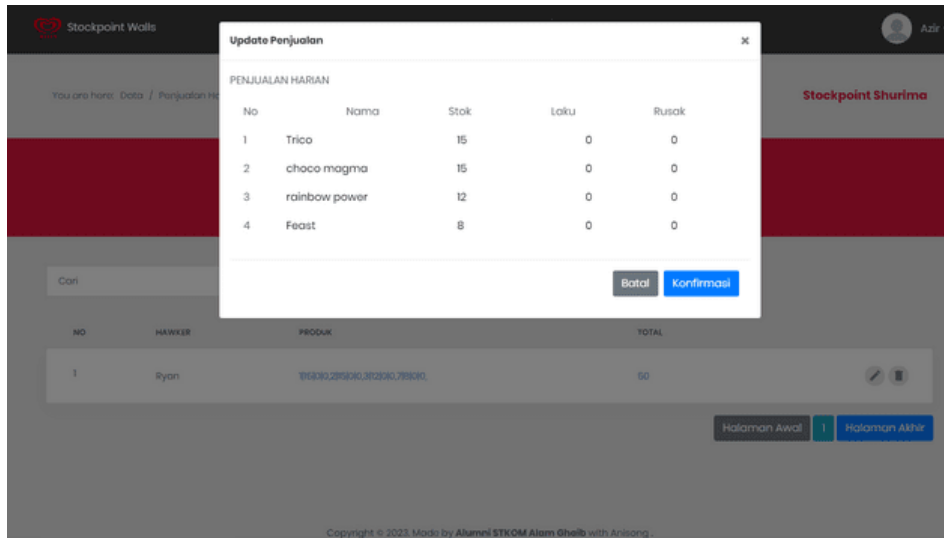
Gambar 23 Tampilan Data Penjualan

- n. **Data Penjualan Harian**
Halaman ini dapat diakses melalui panel navigasi dan menampilkan data penjualan harian yang telah dimasukkan melalui modal penjualan harian. Berikut ini adalah tampilannya :

NO	HAWKER	PRODUK	TOTAL
1	Ryan	105820,239820,302020,79820	50

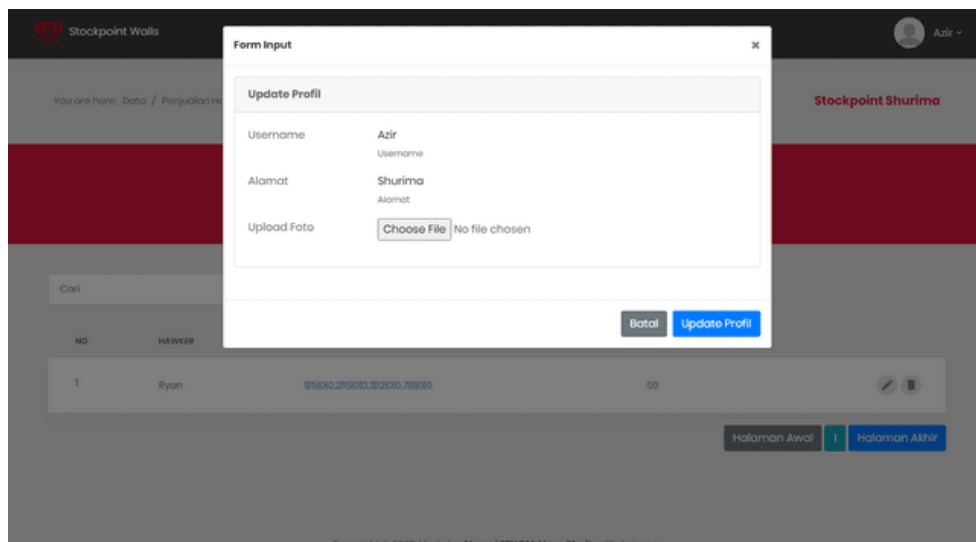
Gambar 24 Tampilan Data Penjualan Harian

- o. **Update Penjualan Harian**
Halaman ini dapat diakses melalui halaman data penjualan harian dan digunakan untuk mengupdate data penjualan harian seorang hawker yang telah dimasukkan sebelumnya. Setelah diupdate system akan melakukan perhitungan dan menyimpan hasilnya ke data penjualan. Berikut ini adalah tampilannya :



Gambar 25 Tampilan Modal Update Penjualan Harian

- p. **Update Profil**
Modal ini dapat diakses melalui panel navigasi dan menampilkan data admin yang sedang *login*. Modal ini digunakan untuk mengubah data admin yang sedang *login*. Berikut ini adalah tampilannya :



Gambar 26 Tampilan Modal Update Profil

KESIMPULAN

Sistem Informasi Data Penjualan Harian Produk Wall's berbasis web pada Stockpoint Barabai memberikan kemudahan untuk pengurus stockpoint Barabai dalam memantau perkembangan penjualan dan mempermudah penyusunan strategi penjualan, sistem informasi ini juga mempermudah admin dalam melakukan perhitungan penjualan harian, setoran, serta pendapatan tiap *hawker* dan melihat stok barang yang tersedia dalam stockpoint sehingga admin hanya perlu melakukan *update* stok barang jika terdapat kejadian seperti barang masuk atau barang keluar tanpa melalui perantara *hawker*.

DAFTAR PUSTAKA

Aceng Abdul Wahid. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi.

- Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK, November, 1–5.*
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 64–70. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Febriyanti, N. M. D., Sudana, A. A. K. O., & Piarsa, I. N. (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3), 1–10.
- Fitriyana, F., & Sucipto, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Oleh Sales Marketing Pada Pt Erlangga Mahameru. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 105–110. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.239>
- Oktaviani, L., & Ayu, M. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dua Bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6(2), 437–444. <http://www.ppm.ejournal.id/index.php/pengabdian/article/view/731>
- Rifai, R., & Mailasari, M. (2020). Metode Waterfall pada Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan dan Pembelian Barang. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(3), 394. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i3.6721>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Winanjar, J., & Susanti, D. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DESA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*, 3–3. <https://journal.akprind.ac.id/index.php/snast/article/view/3396>